

## I. PRZEPISY SPECJALNE I PRZEPISY TECHNICZNE ŁYŻWIARSTWO SZYBKIE NA TORZE DŁUGIM

Ze zmianami przyjętymi przez 56 Zwyczajny Kongres ISU, Czerwiec 2016

W Konstytucji i Przepisach ISU, rodzaj męski używany w odniesieniu do jakiegokolwiek osoby fizycznej (np. Łyżwiarza/ Zawodnika/ Oficjela/ członka Związku Członkowskiego itd. lub zaimków takich jak on, ich, oni) należy rozumieć za uwzględniający również rodzaj żeński, chyba że został wprowadzony szczegółowy zapis mówiący inaczej.

PRZEPISY SPECJALNE ŁYŻWIARSTWA SZYBKIEGO	
A. Dystanse	4
§ 200. Dystanse i Zawody Drużynowe	4
§ 201. Dystanse i zawody drużynowe na Mistrzostwach ISU	4
1. Mistrzostwa Świata w Wieloboju	4
2. Mistrzostwa Europy	4
3. Mistrzostwa Świata w Sprincie	5
4. Mistrzostwa Świata Juniorów	5
5. Mistrzostwa Świata na Dystansach	6
§ 202. Dystanse na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich	7
B. Tory	7
§ 203. Tor standardowy	7
§ 204. Inne tory w Łyżwiarstwie Szybkim	7
§ 205. Tory na Mistrzostwach ISU i Pucharach Świata ISU	7
§ 206. Tor na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich	7
C. ORGANIZACJA ZAWODÓW	8
§ 207. Opłaty wpisowe	8
§ 208. Zgłoszenia do Mistrzostw ISU i Zawodów ISU	8
1. Zgłoszenia tylko Przez Związki Członkowskie ISU	8
2. Czasy Kwalifikacyjne	8
3. Mistrzostwa Świata na Dystansach	8
4. Mistrzostwa Świata w Wieloboju	9
5. Mistrzostwa Europy	10
6. Mistrzostwa Świata w Sprincie	11
7. Mistrzostwa Świata Juniorów	11
8. Ostateczne Terminy Zgłoszeń	12
§ 209. Zgłoszenia do Zimowych Igrzysk Olimpijskich	12
D. OFICJELE I ICH OBOWIĄZKI	17
§ 210. Wymagani Sędziowie	17
§ 211. Wyznaczanie Oficjeli	17
§ 212. Nominowanie Sędziów Głównych i Starterów na Mistrzostwa ISU i Zimowe Igrzyska Olimpijskie	17
§ 213. Nominowanie Sędziów Głównych i Starterów na Zawody Międzynarodowe i Mistrzostwa Kraju	18
§ 214. Wyznaczanie Sędziów Głównych, Starterów i Innych Oficjeli na Mistrzostwa ISU	18
§ 215. Wyznaczanie Sędziów Głównych i Starterów na Zimowe Igrzyska Olimpijskie	18
§ 216. Prawa i obowiązki Sędziego Głównego	19
§ 217. Prawa i obowiązki Startera	20
§ 218. Obowiązki Sędziów na Torze	20
§ 219. Obowiązki Sędziów Liczących Okrążenia	20
§ 220. Obowiązki Celowniczego	20
E. Rekordy Świata	21
§ 221.	21
1. Rekordy Świata	21
2. Warunki Obowiązkowe	21
3. Obowiązkowe Dokumenty do Złożenia i Wydania	22
F. Puchar Świata	22
§ 222. Puchar Świata w Łyżwiarstwie Szybkim	22
G. WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW	23
§ 223.	23
1. Kostiumy startowe i sprzęt zabezpieczający i stroje drużynowe	23
2. Łyżwy	23
3. Naruszenia dotyczące sprzętu	23

II PRZEPISY TECHNICZNE LYŻWIARSTWA SZYBKIEGO NA TORZE DŁUGIM	24
A. TOR	24
Przykłady Standardowych Torów Lyżwiarskich	25
§ 226. Oznaczenie torów biegu	26
§ 227. Plan toru	26
1. Wymiary	26
2. Linie startu i mety	27
3. Strefa dla trenerów	27
§228. Bezpieczeństwo Lyżwiarzy	27
1. Unikanie wypadków	27
2. Środki bezpieczeństwa – minimum wymagań na wszystkich zawodach	28
3. Środki bezpieczeństwa na Zawodach ISU i Zimowych Igrzyskach Olimpijskich	28
§ 229. Przygotowanie lodu podczas Zawodów ISU i ZIOI	29
Komisja Lodowa ISU	29
Informacje od technicznego eksperta lodu	29
B. ORGANIZACJA ZAWODÓW	30
§ 230. Ogłoszenie i przeprowadzenie Mistrzostw ISU	30
§ 231. Komunikaty podczas Mistrzostw ISU	30
§ 232. Data i treść ogłoszeń, Warunki dodatkowe	30
§ 233. Spóźnione ogłoszenia	30
§ 234. Odroczenie daty zawodów	30
Wycofanie ogłoszenia zawodów	30
§ 235. Zgłoszenia, Pseudonimy, Zgłoszenia po terminie	30
§ 236.	30
§ 237. Warunki ważności zawodów	30
§ 238. Wydatki na Mistrzostwach ISU, Pokrycie kosztów pobytu zawodników i oficjeli	30
C. PROCEDURY LOSOWANIA	31
§ 239.	31
1.Publiczne spotkanie w celu przeprowadzenia losowania i ogłoszenia jego wyników	31
2.Losowanie na Mistrzostwach ISU i innych Zawodach ISU	31
§ 240	32
Losowanie na Mistrzostwach Świata w Wieloboju, Mistrzostwach Europy i Mistrzostwach Świata na Dystansach	32
1. Pierwsze losowanie na Mistrzostwach Świata w Wieloboju	32
2. Kolejne Losowanie na Mistrzostwach Świata w Wieloboju	32
4. Kwalifikacje do czwartego dystansu w Mistrzostwach Świata w Wieloboju	32
4. Losowanie na Mistrzostwa Europy	33
5. Losowanie na Mistrzostwa Świata na Dystansach	33
§ 241 Losowanie na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich	33
§ 242. Losowanie na Mistrzostwach Świata w Sprincie	35
Losowanie na Międzynarodowych Zawodach w Sprincie	35
§ 243. Losowanie na Mistrzostwach Świata Juniorów	36
§ 244. Losowanie na Zawodach Międzynarodowych	36
Zawody z jedną nagrodą, losowanie i tworzenie par	36
§ 245. Wycofanie ze startu po losowaniu. Zgłoszenie rezerwowych	37
§ 246. Dostosowanie kolejności startów	37
D. POMIAR CZASU	38
§ 247. Automatyczny i ręczny pomiar czasu	38
§ 248. Stopery	38
§ 249. Oficjalne czasy	38
§ 250. Ręczny Pomiar Czasu	38
§ 251. Automatyczny pomiar czasu	39
§ 252. Międzyczasy i czasy poszczególnych okrążeń	40
E. ZASADY ROZGRYWANIA BIEGÓW	41
§ 253.	41
1. Jazda w Kierunku Przeciwnym do Ruchu Wskazówek Zegara	41
2. Jazda na oddzielnych torach biegu	41
3.Zmiana torów biegu	41
4.Zawody i biegi rozgrywane według specjalnych przepisów	41
§ 254. Wezwanie na start	42
§ 255.	42
1. Wyposażenie Startowe	42
2. Procedura startu	43
Falstart	43
§ 256.	44
1. Jazda wewnątrz wyznaczonego toru biegu	44
2. Przekraczanie wewnętrznej linii na wirazu	44
3. Przekraczanie linii wyznaczonego toru biegu	44
4.Sytuacje wyjątkowe	44

§ 257.	45
1. Odpowiedzialność w przypadku kolizji	45
2. Odpowiedzialność podczas wyprzedzania	45
8. Dyskwalifikacje	45
§ 258. Odległość między zawodnikami po wyprzedzeniu	45
§ 259. Narzucanie tempa	45
§ 260. Linia mety	45
§ 261. Zasady rozgrywania biegów drużynowych	46
1. Biegi Drużynowe na Dochodzenie	46
2. Sztafety	46
3. Sprints Drużynowe	47
4. Dyskwalifikacje i ponowne starty w zawodach drużyn	47
§ 262. Pozwolenie na powtórny start	48
Wymagany czas odpoczynku	48
Tory biegu przy powtórzonych startach	48
§ 263. Doping	48
<b>F. WYNIKI ZAWODÓW</b>	48
§ 264. Ogłoszenie wyników	48
§ 265. Wyniki na dystansach	48
2. Wyniki zawodów na kilku dystansach	49
3. Obliczanie punktów	49
4. Klasyfikacja końcowa w zawodach rozgrywanych na kilku dystansach	49
5. Wyniki Biegów Drużynowych na Dochodzenie	49
6. Wyniki Startu Masowego	50
9. Wyniki Sprintu Drużynowego	50
§ 266. Udział we wszystkich dbiegach	50
§ 267. Tytuły	51
§ 268. Zwycięzcy	51
§ 269. Medale	51
§ 270. Nagrody	51
§ 271. Wręczanie medali	51
§ 272. Wyniki mistrzostw	51
§ 273. Oficjalny protokół	52
<b>G. PROTESTY I Dyskwalifikacje</b>	52
§ 274. Protesty	52
§ 275. Dyskwalifikacje	52
§ 276. Odwołania	52
<b>H. STARTY W KWARTETACH</b>	53
§ 278.	53
1. Format zawodów	53
2. Procedura startu i skład kwartetów	53
<b>I. WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW</b>	54
§ 279	54
1. Wyposażenie komunikacyjne	54
2. Sprzęt muzyczny	54
3. Sprzęt umożliwiający pomiar czasu	54
4. Opaski na Ramię i inne środki identyfikacji zawodników	54
5. Naruszenia dotyczące sprzętu	54

## A. DYSTANSE

### § 200. Dystanse i Zawody Drużynowe

1. Zawody międzynarodowe mogą być rozgrywane na dystansach 100, 500, 1000, 1500 metrów (zwane dystansami krótkimi) i 3000, 5000, 10000 metrów (zwane dystansami długimi). Nagrody mogą być przyznawane za zwycięstwo w biegach na każdym dystansie, lub w biegach na kilku dystansach z jedną nagrodą.
2. Poza dystansami opisanymi w punkcie 1, na Zawodach Międzynarodowych mogą być rozgrywane też biegi na dystansach dłuższych lub krótszych niż opisane, włącznie z biegami na dochodzenie i biegami ze startu wspólnego (patrz również §254, pkt. 4). Zawody drużynowe mogą być rozgrywane w formie zawodów drużynowych na dochodzenie, sprintów drużynowych, sztafet, itd. (patrz również §261). Takie zawody nie muszą być rozgrywane na typowym torze łyżwiarskim (patrz również §204). Organizator zobowiązany jest do ogłoszenia specjalnego regulaminu takich zawodów, odnoszącego się do odpowiednich przepisów lub wskazówek, wydanych lub zaaprobowanych przez ISU.
3. Nowe metody mogą być testowane podczas Zawodach Międzynarodowych (za wyjątkiem Mistrzostw ISU) pod warunkiem, że przestrzegane są poniższe wskazania:
  - a) Odpowiednie zgłoszenie musi zostać wysłane do Komitetu Technicznego Łyżwiarstwa Szybkiego ISU a następnie należy uzyskać akceptację Komitetu.
  - b) W zgłoszeniu zawodów musi być podana informacja dotycząca wypróbowywanej metody.
  - c) Nie później niż dwa tygodnie po zawodach Związek Organizujący winien przesłać Komitetowi Technicznemu Łyżwiarstwa Szybkiego ISU raport dotyczący nowej metody.
4. Zmiany natury technicznej zgodne z Przepisami Specjalnymi Łyżwiarstwa Szybkiego mogą być wprowadzane przez Komitet Techniczny podczas Zawodów Międzynarodowych jako zmiany próbne. O planowanych modyfikacjach Związki Członkowskie winny zostać poinformowane za pomocą Komunikatu ISU lub Listu Obiegowego.

### § 201. Dystanse i zawody drużynowe na Mistrzostwach ISU

#### 1. Mistrzostwa Świata w Wieloboju

Dystanse i kolejność biegów na Mistrzostwach Świata w Wieloboju i Mistrzostw Europy to 500, 3000, 1500 i 5000 metrów dla kobiet, a dla mężczyzn to 500, 5000, 1500 i 10000 metrów. Pierwszego dnia Mistrzostw Świata w Wieloboju kobiety będą rywalizować na dystansach 500 i 3000 metrów, a mężczyźni 500 i 5000 metrów. Drugiego dnia Mistrzostw Świata w Wieloboju kobiety będą rywalizować na dystansach 1500 i 5000 metrów, a mężczyźni 1500 i 10000 metrów.

#### 2. Mistrzostwa Europy

Mistrzostwa Europy są organizowane dorocznie, jako trzydniowe zawody z dwoma naprzemiennymi programami. W sezonach poprzedzających oraz następujących po Zimowych Igrzyskach Olimpijskich, Mistrzostwa Europy będą rozgrywane jako kombinacja zawodów Wielobojowych oraz Sprinterskich. W pozostałych sezonach Mistrzostwa Europy będą rozgrywane jako zawody na dystansach i zawody drużynowe.

a) Format Mistrzostw: Kombinacja zawodów Wielobojowych oraz Sprinterskich.

- i) Dystanse w Kombinacji Wielobojowej dla kobiet to 500, 3000, 1500 i 5000 metrów, a dla mężczyzn to 500, 5000, 1500 i 10000 metrów.

ii) Dystanse w Kombinacji Sprinterskiej dla kobiet i mężczyzn to 500, i 1000 metrów. Zarówno dla kobiet jak i mężczyzn biegi na obydwu dystansach są rozgrywane dwukrotnie, i obydwa dystanse mają być rozgrywane tego samego dnia.

iii) Dzienny program ma być następujący:

- Dzień 1
  - 500 i 3000m. Wielobój kobiet
  - pierwsze 500 i 1000m Sprint mężczyzn
- Dzień 2
  - 1500 i 5000m Wielobój kobiet
  - pierwsze 500 i 1000m Sprint kobiet
  - drugie 500 i 1000m Sprint mężczyzn
  - 500 i 5000m Wielobój mężczyzn
- Dzień 3
  - drugie 500 i 1000m Sprint kobiet
  - 1500 i 10000m Wielobój mężczyzn

b) Format Mistrzostw: zawody na Dystansach i zawody drużynowe

i) Zawody indywidualne kobiet: 500, 1000, 1500 i 3000 metrów oraz Bieg Masowy

ii) Zawody indywidualne mężczyzn: 500, 1000, 1500 i 5000 metrów oraz Bieg Masowy

iii) Zawody drużynowe kobiet dla drużyn narodowych składających się z 3 Łyżwiarek każda:

- Bieg Drużynowy na Dochodzenie na 6 okrążeń
- Sprint Drużynowy na 3 okrążenia

iv) Zawody drużynowe mężczyzn dla drużyn narodowych składających się z 3 Łyżwiarzy każda:

- Bieg Drużynowy na Dochodzenie na 8 okrążeń
- Sprint Drużynowy na 3 okrążenia

v) Dzienny program ma być następujący:

- Dzień 1: 500 i 1500 m kobiet i mężczyzn
- Dzień 2: 1000m kobiet i mężczyzn, 3000m kobiet i 5000m mężczyzn
- Dzień 3: Bieg Drużynowy na Dochodzenie, Sprint Drużynowy oraz Biegi Masowe kobiet i mężczyzn

c) Kolejność biegów każdego dnia będzie ustalany przez Dyrektora Sportów ISU w porozumieniu z Organizatorem oraz Komitetem Technicznym ds. Łyżwiarstwa Szybkiego ISU.

### **3. Mistrzostwa Świata w Sprincie**

5. Dystanse na Mistrzostwach Świata w Sprincie to 500 i 1000 metrów dla kobiet i mężczyzn. Zarówno dla kobiet jak i mężczyzn biegi na obydwu dystansach są rozgrywane dwukrotnie, w ciągu dwóch kolejnych dni dla każdej z płci. Każdego dnia 500m jest rozgrywane przed 1000m.

### **4. Mistrzostwa Świata Juniorów**

Zawody na Mistrzostwach Świata Juniorów:

- a) Wielobój kobiet na 4 dystansach : 500, 1000, 1500 i 3000m
- b) Wielobój mężczyzn na 4 dystansach: 500, 1000, 1500 i 5000m
- c) Biegi na dystansach kobiet: 500, 1000, 1500, 3000m oraz Bieg Masowy na 10 okrążeń;
- d) Biegi na dystansach mężczyzn: 500m, 1000, 1500 i 5000m oraz Bieg Masowy na 10 okrążeń;
- e) Zawody drużynowe kobiet: Bieg Drużynowy na Dochodzenie na dystansie 6 okrążeń dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarek, oraz Sprint Drużynowy na dystansie 3 okrążeń dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarek,

- f) Zawody drużynowe mężczyzn: Bieg Drużynowy na Dochodzenie na dystansie 8 okrążeń dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarzy oraz Sprint Drużynowy na dystansie 3 okrążeń dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarzy.

Mistrzostwa Świata Juniorów trwają trzy dni. Zawody będą przeprowadzone zgodnie z programem:

dzień	Program
1	Kobiety: 500m, 1500m Mężczyźni: 500m, 1500m
2	Kobiety: 1000m, 3000m, Sprint Drużynowy Mężczyźni: 1000m, 5000m, Sprint Drużynowy
3	Kobiety: Bieg Drużynowy na Dochodzenie (6 okrążeń), Bieg Masowy (10 okrążeń) Mężczyźni: Bieg Drużynowy na Dochodzenie (6 okrążeń), Bieg Masowy (10 okrążeń)

Na dystansach 3000m (kobiet) i 5000m (mężczyzn) starty powinny się odbywać w kwartetach. Bieg Masowy będzie organizowany z jednym sprintem pośrednim w środku dystansu, w którym Zawodnicy zdobywają punkty do rankingu końcowego. Dalsze szczegóły zostaną przedstawione w Przepisach Technicznych §243, 253 oraz 265. Sprints Drużynowe będą zorganizowane zgodnie z §261, punkt 3, z dwoma drużynami rywalizującymi jednocześnie.

### 5. Mistrzostwa Świata na Dystansach

Zawodami Mistrzostwa Świata na Dystansach są:

- Indywidualne dystanse dla kobiet: 500, 1000, 1500, 3000 i 5000 metrów i Start Masowy na 16 okrążeń;
- Indywidualne dystanse dla mężczyzn: 500, 1000, 1500, 5000 i 10000 metrów i Start Masowy na 16 okrążeń;
- Zawody drużynowe dla kobiet; Bieg Drużynowy na Dochodzenie na 6 okrążeń, a od sezonu 2018-19 Sprint Drużynowy na 3 okrążenia, dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarek;
- Zawody drużynowe dla mężczyzn; Bieg Drużynowy na Dochodzenie na 8 okrążeń, a od sezonu 2018-19 Sprint Drużynowy na 3 okrążenia, dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarzy;

Mistrzostwa Świata na Dystansach trwają cztery dni. Dystanse ułożone są w następującym porządku:

dzień	Program
1	Kobiety: 3000m, <u>Sprint Drużynowy (od 2019)</u> Mężczyźni: 5000m, <u>Sprint Drużynowy (od 2019)</u>
2	Kobiety: 500m, <u>Bieg Drużynowy na Dochodzenie</u> Mężczyźni: <u>500m</u> , <u>Bieg Drużynowy na Dochodzenie</u>
3	Kobiety: <u>1000m, 5000m</u> Mężczyźni: 1000m, <u>10000m</u>
4	Kobiety: 1500m, Bieg Masowy Mężczyźni: <u>1500m</u> , Bieg Masowy

Kolejność biegów każdego dnia będzie ustalany przez Dyrektora Sportów ISU w porozumieniu z Organizatorem oraz Komitetem Technicznym ds. Łyżwiarstwa Szybkiego ISU.

## **§ 202. Dystanse na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich**

1. Dystanse na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich to:
  - a) Biegi indywidualne dla kobiet: 500, 1000, 1500, 3000 i 5000 metrów, oraz Bieg Masowy na 16 okrążeń;
  - b) Biegi indywidualne dla mężczyzn: 500, 1000, 1500, 5000 i 10000 metrów, oraz Bieg Masowy na 16 okrążeń;
  - c) Zawody drużynowe dla kobiet: Bieg Drużynowy na Dochodzenie na 6 okrążeń dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarek;
  - d) Zawody drużynowe dla mężczyzn; Bieg Drużynowy na Dochodzenie na 8 okrążeń dla drużyn narodowych składających się z trzech Łyżwiarzy;
2. Program biegów w Łyżwiarstwie Szybkim na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich przygotowuje odpowiedni Związek Członkowski. Program musi być zaakceptowany przez Radę ISU w porozumieniu z MKOl oraz Komitetem Organizacyjnym Zimowych Igrzysk Olimpijskich.

## **B. TORY**

### **§ 203. Tor standardowy**

1. Standardowy Tor do jazdy szybkiej na lodzie to otwarte, zamknięte, kryte lub częściowo kryte lodowisko z torem składającym się z dwóch torów biegu, o maksymalnej długości 400m, minimalnej 333 i 1/3m, z dwoma łukami każdy po 180°, przy czym promień łuku wewnętrznego musi być nie mniejszy niż 25 metrów i nie większy niż 26 metrów.
2. Strefą krzyżówki jest cała długość prostej od końca łuku.
3. Szerokość wewnętrznego toru biegu powinna wynosić: 4 m, szerokość zewnętrznego toru biegu musi wynosić co najmniej 4 m.

### **§ 204. Inne tory w Łyżwiarstwie Szybkim**

Tory w łyżwiarstwie szybkim, które nie spełniają kryteriów określających kształt lub długość standardowego toru, powinny być zaaranżowane jako podwójny tor biegu o długości co najmniej 200 metrów, o wewnętrznym promieniu co najmniej 15 metrów i strefą krzyżówki nie krótszą niż 40 metrów, o szerokości każdego z torów biegu wynoszącej co najmniej 2 metrów. Dla zawodów nie stosujących się do ogólnych przepisów biegów (patrz § 200, punkty 2 i 3) tor łyżwiarski może być urządzony bez oddzielnych torów biegu na przykład na rzekach, jeziorach itp.

### **§ 205. Tory na Mistrzostwach ISU i Pucharach Świata ISU**

Mistrzostwa ISU i Puchary Świata muszą być rozgrywane na standardowym 400 m torze do jazdy szybkiej. Od wewnętrznej strony torów biegu musi znajdować się tor rozgrzewkowy o minimalnej szerokości 4 m.

### **§ 206. Tor na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich**

Zawody w łyżwiarstwie szybkim na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich odbywają się na standardowym 400 m torze do jazdy szybkiej, na sztucznie zamrozonem lodzie. Tor ma być wyznaczony zgodnie z Regulaminem ISU, i musi posiadać wewnętrzny tor rozgrzewkowy o szerokości minimum 4m. Tor łyżwiarski musi znajdować się w zamkniętym ogrzewanym budynku i być chroniony przed wiatrem i niesprzyjającymi działaniami pogody. Teren wewnątrz lodowiska (ang. *infield*) musi być dostępny bez konieczności wchodzenia na taflę lodową. Należy zapewnić stosowną liczbę miejsc dla widzów wraz z odpowiednimi pomieszczeniami dla Zawodników, Oficjeli, gości, telewizji i innych mediów.

## C. ORGANIZACJA ZAWODÓW

### § 207. Opłaty wpisowe

Na Mistrzostwach ISU nie ma opłat wpisowych.

### § 208. Zgłoszenia do Mistrzostw ISU i Zawodów ISU

#### 1. Zgłoszenia tylko Przez Związki Członkowskie ISU

1. Zgłoszenia do Mistrzostw ISU oraz Zawodów ISU mogą być realizowane jedynie poprzez Związki Członkowskie ISU (w sprawie wyjątków patrz §109, punkt 5).

#### 2. Czasy Kwalifikacyjne

2. We wszystkich Mistrzostwach ISU w Łyżwiarstwie Szybkim wymagane jest uzyskanie minimalnych czasów kwalifikacyjnych. Wymagane czasy kwalifikacyjne na dane Mistrzostwa, okres kwalifikacyjny, kategorie zawodów oraz inne warunki w których dane czasy muszą zostać uzyskane, będą ustalane przez Komitet Techniczny ds. Łyżwiarstwa Szybkiego ISU i ogłaszane w Komunikatach ISU. Związki Członkowskie ISU mają obowiązek dostarczyć potwierdzenie najlepszego uzyskanego czasu każdego zawodnika zgłoszonego do Mistrzostw ISU. Brak odpowiedniego potwierdzenia spowoduje odrzucenie zgłoszenia.

#### 3. Mistrzostwa Świata na Dystansach

4. a) Ilość zgłoszeń do każdej z konkurencji rozgrywanych na Mistrzostwach Świata na Dystansach będzie przyznawana każdemu Związkowi Członkowskiemu ISU na podstawie Specjalnej Listy Kwalifikacyjnej (SQRL – Special Qualification Ranking List) w oparciu o wyniki uzyskane na wybranych zawodach Pucharu Świata w Łyżwiarstwie Szybkim w danym sezonie. Lista Pucharów Świata podczas których liczony będzie ranking SQRL zostanie ogłoszona w Komunikacie ISU przed 1 września poprzedzającym dane Mistrzostwa. W tym samym Komunikacie zostaną również podane czasy kwalifikacyjne dla Zawodników wymagane do zgłoszenia na poszczególnych dystansach.

Związek Członkowski ISU może zgłosić nie więcej niż trzech (3) zawodników do każdego indywidualnego dystansu, za wyjątkiem 5000m kobiet i 10000 mężczyzn. Startu Masowego kobiet i Startu Masowego mężczyzn. Dla tych dystansów maksymalnie można zgłosić dwóch Zawodników. W Biegu Drużynowym na Dochodzenie miejsca kwalifikacyjne są przyznawane Związkowi Członkowskiemu ISU na podstawie SQRL.

b) Łączna ilość zawodników na danym dystansie będzie następująca:

500 metrów kobiet i mężczyzn:	24
1000 metrów kobiet i mężczyzn:	24
1500 metrów kobiet i mężczyzn:	24
3000 metrów kobiet i 5000 metrów mężczyzn:	20
5000 metrów kobiet i 10000 metrów mężczyzn:	12
Bieg Masowy kobiet i mężczyzn:	24
Bieg Drużynowy na Dochodzenie kobiet i mężczyzn:	8 drużyn

c) definicja SQRL (Special Qualification Ranking List)

i) Każdy SQRL będzie stanowił kombinację dwóch list wyników:

- Ranking punktów Pucharu Świata zdobytych podczas wybranych zawodów Pucharu Świata („Ranking Punktów SQRL”). Dla kobiet na dystansach 3000m i 5000m i dla mężczyzn na dystansach 5000m i 10000m ranking SQRL będzie prowadzony jako łączna suma punktów Pucharu Świata liczonych razem;



- Ranking najlepszych czasów danego Łyżwiarza uzyskanych podczas wybranych zawodów Pucharu Świata („Ranking Czasów SQRL”) na danym dystansie;
- ii) W przypadku remisu na jednej z dwóch list rankingowych Łyżwiarz sklasyfikowany wyżej na drugiej z list otrzyma wyższą pozycję w rankingu SQRL. Jednakże remis na listach rankingowych SQRL w pierwszej kolejności mają być rozwiązywane z użyciem zasad dotyczących rankingów Pucharu Świata, jeśli to tylko możliwe;
  - iii) Dla każdego zawodów najwyższe pozycje rankingu SQRL będą zajmowane przez pewną liczbę Łyżwiarzy (dla każdego Związku Członkowski będą liczeni jedynie Łyżwiarze do poziomu maksymalnych kwot na danych zawodach) lub Drużyny z rankingu punktowego SQRL w następujący sposób:
    - 500, 1000, 1500 metrów kobiet i mężczyzn: 14
    - 3000 metrów kobiet i 5000 metrów mężczyzn: 12
    - 5000 metrów kobiet i 10000 metrów mężczyzn: 6
    - Bieg Masowy kobiet i mężczyzn: 24
    - Bieg Drużynowy na Dochodzenie: 6 drużyn
  - iv) Pozostała część SQRL będzie bazowała na rankingu czasów SQRL;
  - v) Pozycje w rankingu SQRL nie mieszczące się w kwotach na danym dystansie będą dalej nazywane „Pozycjami rezerwowymi SQRL”;
- d) Alokacja kwot dla poszczególnych Związków Członkowskich ISU. Realokacja miejsc kwotowanych:
- i) Alokacja miejsc kwotowanych dla poszczególnych Związków Członkowskich ISU będzie ogłaszana przez ISU krótko po zakończeniu ostatnich wyznaczonych do tego zawodów Pucharu Świata w Łyżwiarstwie Szybkim, liczonych do rankingu SQRL;
  - ii) Alokacja miejsc będzie zgodna z rankingiem SQRL, poza wyjątkiem polegającym na tym, że Związek Członkowski gospodarz zawodów otrzyma jedno kwotowane miejsce na każdym dystansie również w przypadku, gdy jego najlepszy Łyżwiarz będzie sklasyfikowany na jednej z 6 pierwszych pozycji rezerwowych rankingu SQRL. Dla Biegów Drużynowych na Dochodzenie Członkowski gospodarz zawodów otrzyma kwotowane miejsce również w przypadku gdy jego drużyna znajdzie się pośród trzech najwyższej sklasyfikowanych pozycji rezerwowych rankingu SQRL;
  - iii) Jeśli któryś ze Związków Członkowskich nie wykorzysta przypisanej mu kwoty Zawodników, to takie kwotowane miejsca zostaną relokowane do kolejnych Związków Członkowskich ISU zgodnie z ich kolejnością w rankingu SQRL, ale z pierwszeństwem dla tych Związków Członkowskich ISU które nie uzyskały miejsc kwotowanych na danym dystansie. Procedura relokacji będzie ograniczona do sześciu (6) pozycji rezerwowych SQRL dla biegów indywidualnych oraz trzech (3) pozycji rezerwowych dla biegów drużynowych. Związki Członkowskie ISU które nie planują wykorzystania wszystkich przyznanych im kwot są zobowiązane poinformować o tym Sekretariat ISU tak szybko jak tylko możliwe.
- e) Wykorzystanie miejsc kwotowanych (zgłoszenia do każdego z biegów):  
W następstwie przyznanych kwot, zgłoszenia Zawodników (wliczając w to co najwyższej jednego zawodnika rezerwowego na każdy z biegów), pozostawione są wedle uznania danego Związku Członkowskiego ISU. Jednakże wszyscy zgłoszeni zawodnicy na danym dystansie muszą osiągnąć Czasy Kwalifikacyjne (patrz punkt 2 powyżej).

#### **4. Mistrzostwa Świata w Wieloboju**

a) Liczba zawodników w Mistrzostwach Świata w Wieloboju to 24 kobiety i 24 mężczyzn. Maksymalna liczba Zawodników z jednego Związku Członkowskiego ISU to trzech (3) zawodników jednej płci.

b) Liczba zgłoszeń Związków Członkowskich ISU do Mistrzostw Świata w Wieloboju częściowo opiera się na wynikach z poprzednich Mistrzostw a częściowo na wynikach uzyskanych w specjalnych zawodach kwalifikacyjnych rozgrywanych podczas Pucharu Świata odbywającego się w tym samym sezonie. Alokacja kwot zgłoszeń będzie odbywała się zgodnie z poniższymi:

- i) Związki Członkowskie ISU otrzymają wstępną alokację kwot (co najwyżej dwóch miejsc) zgodnie z liczbą ich Łyżwiarzy zakwalifikowanych spośród najlepszych 12 w poprzednich Mistrzostwach. Związek Członkowski gospodarz otrzyma wstępną alokację jednego miejsca również w przypadku, gdy żaden z jego Łyżwiarzy nie znalazł się spośród 12 najlepszych w poprzednich Mistrzostwach;
- ii) Pozostałe miejsca kwotowane zostaną przyznane poszczególnym Związkom Członkowskim na podstawie SQRL (Special Qualification Ranking List) stworzonej na podstawie łącznych wyników (całkowite punkty zgodnie z §265, pkt 3) Łyżwiarzy, którzy wzięli udział w obydwu biegach na dystansach 1500m i 3000m (kobiety) oraz 1500m i 5000m (mężczyźni) w zawodach Pucharu Świata wyznaczonych jako zawody kwalifikacyjne. Dla Związków Członkowskich ISU które otrzymały wstępną alokację kwot na podstawie rezultatów uzyskanych w poprzednich Mistrzostwach, ich najlepiej sklasyfikowani w SQRL Łyżwiarze w liczbie przyznanym im już wcześniej kwot nie będą brani pod uwagę przy dalszej alokacji pozostałych kwot;
- iii) Gdy w powyższy sposób zostaną przyznane 24 miejsca kwotowane, ponumerowana lista rezerwowych miejsc kwotowanych zostaje zdefiniowana na podstawie SQRL. Lista rezerwowa zostanie wykorzystana do realokacji kwot w przypadku, gdy któreś Związki Członkowskie ISU nie będą wykorzystywać wszystkich uzyskanych przez nie miejsc kwotowanych. W procesie realokacji miejsce pierwszeństwo otrzymają te Związki Członkowskie ISU, które dotychczas nie uzyskały miejsc kwotowanych.

c) W ramach alokowanego Związkowi Członkowskiemu ISU limitu zgłoszeń do Mistrzostw Świata w Wieloboju, można zgłosić każdego zawodnika oraz co najwyżej jednego rezerwowego, którzy są wśród Łyżwiarzy zakwalifikowanych na podstawie uzyskanych minimów czasowych (patrz punkt 2 powyżej).

d) Szczegółowe informacje dotyczące specjalnych zawodów kwalifikacyjnych oraz SQRL zostaną opublikowane w rocznym Komunikacie ISU wydanym przed 1 września.

## 5. Mistrzostwa Europy

a) Maksymalna liczba Zawodników zgłoszonych do każdego dystansu indywidualnego i drużynowego w Mistrzostwach Europy są takie same jak maksymalna liczba Zawodników dla takiego samego systemu w Mistrzostwach Świata na Dystansach, patrz §208, punkt 3b). Dla Mistrzostwach w wieloboju i Mistrzostwach w Sprincie maksymalna liczba uczestników w każdym z tych Mistrzostw wynosi 24 mężczyzn i 20 kobiet.

b) Maksymalna liczba Zawodników z jednego Związku Członkowskiego ISU dla danego dystansu Mistrzostw Europy jest równa maksymalnej liczbie Zawodników mogących wziąć udział w zawodach na tym samym dystansie w Mistrzostwach Świata patrz §208, punkt 3a), 4a) i 6a).

c) liczba zgłoszeń dla każdego z biegów zostanie alokowana Europejskim Związkom Członkowskim ISU zgodnie z systemem kwalifikacyjnym o takiej samej strukturze jak system kwalifikacyjny na odpowiednich Mistrzostwach Świata, patrz §208, punkt 3, 4 i 6. Dalsze szczegóły, dotyczące wyznaczonych zawodów kwalifikacyjnych oraz czasów kwalifikacyjnych, zostaną ogłoszone w Komunikacie ISU. Dla pierwszej edycji Mistrzostw Europy w Sprincie wcześniejsza lokacja miejsc kwotowanych będzie dokonana na podstawie najlepszych 20 wyników w poprzedzających Mistrzostwach Świata w Sprincie.

d) w przypadku gdy Mistrzostwa są organizowane jako zawody na dystansach i zawody drużynowe, maksymalna liczba zgłoszeń przypadających na Związek Członkowski ISU wyniesie w sumie nie więcej niż 10 na 1 płć.

e) Każdy Związek Członkowski ISU może zgłosić co najwyżej jednego (1) zawodnika rezerwowego danej płci.

## **6. Mistrzostwa Świata w Sprincie**

6. a) Liczba Zawodników w Mistrzostwach Świata w Sprincie jest ograniczona do 28 kobiet i 28 mężczyzn. Maksymalna ilość zawodników z jednego Związku Członkowskiego ISU to trzech (3) zawodników każdej płci.

b) Kwoty zgłoszeń dla Związków Członkowskich ISU na Mistrzostwa Świata w Sprincie są częściowo określone na podstawie wyników uzyskanych w poprzednich Mistrzostwach, a częściowo na podstawie wyników uzyskanych w specjalnych zawodach kwalifikacyjnych przeprowadzanych podczas jednego z Pucharów Świata w tym samym sezonie. Alokacja kwot zgłoszeń będzie odbywała się zgodnie z poniższymi:

iv) Związki Członkowskie ISU otrzymają wstępną alokację kwot (co najwyżej 2 miejsc) zgodnie z liczbą ich Łyżwiarzy zakwalifikowanych pośród najlepszych 16 w poprzednich Mistrzostwach. Związek Członkowski gospodarz otrzyma wstępną alokację jednego miejsca również w przypadku, gdy żaden z jego Łyżwiarzy nie znalazł się pośród 16 najlepszych w poprzednich Mistrzostwach;

v) Pozostałe miejsca kwotowane zostaną przyznane poszczególnym Związkom Członkowskim na podstawie SQRL (Special Qualification Ranking List) stworzonej na podstawie łącznych wyników (całkowite punkty zgodnie z §265, pkt 3) Łyżwiarzy, którzy wzięli udział w obydwu biegach na dystansach 500m i 1000m w zawodach Pucharu Świata wyznaczonych jako zawody kwalifikacyjne. Dla Związków Członkowskich ISU, które otrzymały wstępną alokację kwot na podstawie rezultatów uzyskanych w poprzednich Mistrzostwach, ich najlepiej sklasyfikowani w SQRL Łyżwiarze w liczbie przyznaczonych im już wcześniej kwot nie będą brani pod uwagę przy dalszej alokacji pozostałych kwot;

vi) Gdy w powyższy sposób zostanie alokowanych 28 miejsc kwotowanych, ponumerowana lista rezerwowych miejsc kwotowanych zostaje zdefiniowana na podstawie SQRL. Lista rezerwowa zostanie wykorzystana do realokacji kwot w przypadku, gdy jakieś Związki Członkowskie ISU nie będą wykorzystywać wszystkich uzyskanych przez nie miejsc kwotowanych. W procesie realokacji miejsc pierwszeństwo otrzymają te Związki Członkowskie ISU, które dotychczas nie uzyskały miejsc kwotowanych.

c) W ramach alokowanego Związkowi Członkowskiemu ISU limitu zgłoszeń do Mistrzostw Świata w Sprincie, można zgłosić każdego zawodnika oraz co najwyżej jednego rezerwowego, którzy są wśród Łyżwiarzy zakwalifikowanych na podstawie uzyskanych minimów czasowych (patrz punkt 2 powyżej).

d) Szczegółowe informacje dotyczące specjalnych zawodów kwalifikacyjnych oraz SQRL zostaną opublikowane w rocznym Komunikacie ISU wydanym przed 1 września.

## **7. Mistrzostwa Świata Juniorów**

Do Mistrzostw Świata Juniorów każdy Związek Członkowski ISU może zgłosić maksymalnie 5 kobiet i 5 mężczyzn. Na dystansie 500m może zostać zgłoszonych do 5 Zawodników, a do Startu Masowego co najwyżej dwóch Zawodników. Na każdym z pozostałych dystansów indywidualnych, w Biegu Drużynowym na Dochodzenie oraz w Sprincie Drużynowym, może zostać zgłoszonych maksymalnie 4 Zawodników. Zawodnicy zgłoszeni na wszystkich czterech dystansach indywidualnych mają prawo do wzięcia udziału w rywalizacji wielobojowej. Zawodnicy rezerwowi

do każdego z rozgrywanych biegów muszą zrekrutować się z pośród 5-ciu Zawodników zgłoszonych do Mistrzostw.

## 8. Ostateczne Terminy Zgłoszeń

Zgłoszenie wstępne z podaniem liczby trenerów jak również innych członków ekipy, liczby Zawodników i zawodników rezerwowych (odpowiadającej ilości w ostatecznym zgłoszeniu) wraz z tymczasową listą nazwisk, musi być złożone na 18 dni przed pierwszym dniem danych Mistrzostw (dniem pierwszych startów kobiet lub mężczyzn). Zaleca się, aby Związki Członkowskie ISU we wstępnym zgłoszeniu zgłaszały wyłącznie taką liczbę trenerów, kierowników ekip lub innych członków ekip zawodników, jaką mają rzeczywiście zamiar wysłać na dane Mistrzostwa. Do Mistrzostw, gdzie limity przepisy ISU określają ściśle całkowitą liczbę zawodników, a ISU wydało listę rezerwową wyników kwalifikacyjnych lub zakwalifikowanych zawodników, odpowiednie Związki Członkowskie ISU muszą możliwie jak najszybciej (i na długo przed ostateczną datą zgłoszenia finalnego) potwierdzić z Sekretariatem ISU czy wykorzystają wszystkie miejsca zgłoszeniowe i czy, w przypadku wycofania, Zawodnik z listy rezerwowej będzie mógł wystartować.

Finalne zgłoszenie powinno zawierać nazwiska Zawodników i dostępnych rezerwowych, jak również nazwisko kierownika ekipy, trenerów lub innych członków ekipy dla których ISU wymaga akredytacji na dane Mistrzostwa. Całkowita liczba akredytacji dla członków ekipy zostanie ograniczona zgodnie z wytycznymi wydanymi przez ISU. Finalne zgłoszenie musi być przesłane do komitetu organizacyjnego nie później niż do godz. 12:00 (samo południe) czasu miejscowego gdzie się odbywają Mistrzostwa, na trzy (3) dni przed pierwszym dniem danych Mistrzostw. Do zgłoszenia po terminie stosuje się §115 pkt. 6 Przepisów Ogólnych.

## § 209. Zgłoszenia do Zimowych Igrzysk Olimpijskich

### 1. Liczba zgłoszeń

Przed każdymi Zimowymi Igrzyskami Olimpijskimi Międzynarodowy Komitet Olimpijski (MKOL) określa maksymalną liczbę Zawodników, którzy mogą być zgłoszeni do zawodów w Łyżwiarstwie Szybkim z określeniem docelowej liczby dla każdej z płci. Jeśli zaproponowane przez MKOL ilości zgłoszeniowe dla Kobiet lub Mężczyzn zgodnie z systemem kwalifikacyjnym zawartym w przepisach ISU nie zostaną wykorzystane, wówczas ilość miejsc niewykorzystanych może zostać przekierowana i dodana do miejsc zgłoszeniowych płci przeciwnej.

- a) Związek Członkowski ISU i odpowiedni Narodowy Komitet Olimpijski (NKOL) może zgłosić maksymalnie 20 zawodników; maksimum 10 kobiet i maksimum 10 mężczyzn. Łączna ilość miejsc dla Członka ISU/NKOL będzie określona na podstawie następujących zasad:
  - Maksymalnie 10 miejsc dla kobiet i 10 dla mężczyzn zostanie przyznana dla Związku Członkowskiego ISU/NKOL, który uzyskał miejsca na wszystkich dystansach i biegach, wliczając Bieg Drużynowy na Dochodzenie i Start Masowy.
  - Maksymalnie 8 miejsc dla kobiet i 8 dla mężczyzn zostanie przyznana innym Związkom Członkowskim ISU/NKOL.
  - Łączna ilość zgłoszonych zawodników Kobiet i Mężczyzn nie może przekraczać całkowitej liczbie miejsc przyznanych danemu Związkowi Członkowskiemu/NKOL na poszczególnych dystansach /biegach.
- b) Maksymalna ilość łyżwiarzy zgłoszonych przez Związek Członkowski ISU/NKOL na dystansie i biegu drużynowym nie może przekroczyć:
  - Trzy (3) na każdym dystansie 500, 1000 i 1500m (K i M), 3000 m K i 5000m M;
  - Dwoch (2) na każdym dystansie 5000m K i 10000m M jak również do Staru Masowego (K i M);

- Cztery (4) do każdego Biegu Drużynowego na Dochodzenie. Maksymalnie jedna drużyna K i M może być zgłoszona przez Związek Członkowski /NKOL.
- c) Maksymalna liczba uczestników na dystansach/biegach drużynowych nie może przekroczyć:
- |   |    |
|---|----|
| • 500, 1000 i 1500 m Kobiet   | 32 |
| • 500, 1000 i 1500 m Mężczyzn   | 36 |
| • 3000 m Kobiet i 5000 m Mężczyzn   | 24 |
| • 5000 m Kobiet i 10000 m Mężczyzn  | 12 |
| • Start Masowy dla Kobiet i Mężczyzn  | 24 |
| • Biegi Drużynowe na Dochodzenie: 8 drużyn, każda składająca się z co najwyżej 4 Łyżwiarzy. |    |

## 2. System kwalifikacyjny

- a) System kwalifikacyjny oparty jest na trzech kluczowych elementach.
- i) Przyznanie Związkowi Członkowskiemu/ NKOL kwot zgłoszeniowych (miejsce kwalifikacyjnych na każdy bieg) zgodnie ze Specjalną Olimpijską Klasyfikacją Kwalifikacyjną (SOQC - Special Olympic Qualification Classifications) opartą na rezultatach z wyznaczonych Pucharów Świata. Miejsca kwalifikacyjne na danym dystansie będą zdobywane przez Związek Członkowski /NKOL w oparciu o SOQC, jako rezultaty z wyznaczonych przez ISU Pucharów Świata w sezonie olimpijskim. Będą to SOQC dla biegów drużynowych Kobiet i Mężczyzn, jak również indywidualnych dystansów;
  - ii) Zdobywanie czasów kwalifikacyjnych: aby spełniać warunki zgłoszenia do Zimowych Igrzysk Olimpijskich w zakresie przyznanych danemu Związkowi Członkowskiemu ISU/ NKOL kwot, Łyżwiarz musi osiągnąć Czasy Kwalifikacyjne ISU w okresie od 1 lipca roku poprzedzającego Zimowe Igrzyska Olimpijskie do daty ostatecznego zgłoszenia do Zimowych Igrzysk Olimpijskich. Warunki uzyskania czasów kwalifikacyjnych oraz czasy kwalifikacyjne zostaną ogłoszone w komunikacie ISU nie później niż do 1 lipca roku przedolimpijskiego.
  - iii) Wykorzystanie przyznanych miejsc kwotowych (zgłoszenie imienne do każdego dystansu / zawodów): Po potwierdzeniu przez ISU ilości miejsc przyznanych każdemu Związkowi Członkowskiemu/NKOL, W gestii Każdego Związku Członkowskiego /NKOL należy potwierdzenie (do wyznaczonej daty) zgłoszenia do Zimowych Igrzysk Olimpijskich. Wszystkie zgłoszenia muszą być zgodne z przepisami ISU i MKOL jak również zgłaszani zawodnicy muszą posiadać czasy kwalifikacyjne określone przez ISU na danym dystansie/biegu.
- b) Definicja Specjalnej Olimpijskiej Klasyfikacji Kwalifikacyjnej (SOQC)
- i) SOQC będzie opracowana w oparciu o kryteria zawarte w przepisach ISU dla Pucharów Świata i przepisów ISU dotyczących kwalifikacji na Mistrzostwa Świata na Dystansach opublikowanych w przepisach ISU i odnośnych Komunikatach. Każda z SOQC będzie kombinacją dwóch zestawów rankingów:
    - Ranking punktowy Pucharu Świata, czyli punkty uzyskane na wyznaczonych zawodach Pucharów Świata (SOQC ranking punktowy).
    - Ranking oparty na najlepszych czasach uzyskanych przez zawodnika na wyznaczonych Pucharach Świata (SOQC ranking czasowy).
  - ii) W przypadku remisu na jednej z list rankingowych Łyżwiarz z wyższą pozycją rankingową z drugiej listy będzie miał wyższą pozycję rankingową w SOQC. Jednakże remisy w SOQC rankingu punktowym, jeżeli to możliwe, będą w pierwszym rzędzie rozstrzygane na podstawie przepisów rządzących rankingiem Pucharu Świata.

- iii) Do każdego z dystansów/biegów ranking SOQC będzie zawierać określoną ilość Łyżwiarzy/drużyn z najwyższych pozycji rankingowych (z każdego Związku Członkowskiego ISU/NKOL, uwzględniając tylko zawodników którzy się znaleźli w maksymalnej liczbie zgłoszeń dla danego Związku Członkowskiego ISU/NKOL na danym dystansie) z rankingu punktowego SOQC jak poniżej:
- 500, 1000 i 1500 m K i M 20 łyżwiarzy;
  - 3000 m K i 5000 m M 16 łyżwiarzy;
  - 5000 m k i 10000 m M 8 łyżwiarzy;
  - Start Masowy K i M 24 łyżwiarzy;
  - Bieg drużynowy K i M 6 drużyn.
- iv) pozostała część SOQC będzie oparta o ranking czasowy SOQC.
- v) na długich dystansach (3000 i 5000 m K oraz 5000 i 10000 m M) ranking punktowy SOQC będzie opierał się na sumie punktów zdobytych na obydwu dystansach w Pucharach Świata, w oparciu o przepisy ISU dotyczące Pucharu Świata. Ranking czasowy SOQC będzie opierał się tylko na czasach uzyskanych na danym dystansie.

c) Przyznanie ilości miejsc dla Członka ISU/NKOL

Ilość miejsc dla Związku Członkowskiego/NKOL do każdego dystansu/zawodów będzie przyznana zgodnie z SOQC w oparciu o rezultaty osiągnięte na wyznaczonych Pucharach Świata ISU.

Kwoty na poszczególnych dystansach/ biegach wynoszą:

- na 500, 1000 i 1500 m: 36 kobiet i 36 mężczyzn, w tym maksymalnie po 3 na dystansie/w biegu z jednego Związku Członkowskiego ISU /NKOL.
- na 3000m kobiet i 5000m mężczyzn: po 24 zawodników/czek, w tym maksymalnie po 3 na dystansie/w biegu z jednego Związku Członkowskiego ISU /NKOL.
- 5000 m K i 10000 m M: po 12 zawodników/czek, w tym maksymalnie po 2 na dystansie/w biegu z jednego Związku Członkowskiego ISU /NKOL.
- Start Masowy K i M: po 24 zawodników, w tym maksymalnie po 2 z jednego Związku Członkowskiego ISU /NKOL.
- Biegi Drużynowe na Dochodzenie: 8 drużyn kobiet i 8 mężczyzn, po co najwyżej jednym z każdego Związku Członkowskiego/NKOL, i każdej drużynie składającej się z co najwyżej 4 zawodników.

Do każdego biegu, ilość miejsc będzie określana na podstawie pozycji Łyżwiarzy lub drużyny z danego Związku Członkowskiego/NKOL z uwzględnieniem następujących warunków i wyjątków:

- i) Jeżeli z danego Związku Członkowskiego ISU/NKOL jest zgłoszona maksymalna liczba zawodników na dystansie (3 na 500, 1000 i 1500 i 3000m Kobiet; 3 na 500, 1000 i 1500 i 5000m Mężczyzn, 2 na 5000m Kobiet i 10000m Mężczyzn oraz Start Masowy Kobiet i Mężczyzn) dodatkowe miejsca dla Zawodników z tych Związków Członkowskich nie będą brane pod uwagę;
- ii) W Biegu Drużynowym na Dochodzenie (kwota 8 drużyn, po 1 drużynie z jednego Związku Członkowskiego ISU/ NKOL) Związek Członkowski/NKOL gospodarz, który nie wywalczył miejsca na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich, ma prawo zgłoszenia po jednej drużynie w każdym z zawodów Biegu Drużynowego na Dochodzenie;
- iii) Jeśli przy określeniu ostatniego miejsca na danym dystansie/biegu w rankingu SOQC będzie remis, to miejsce to zostanie wylosowane przez Dyrektora ISU w Sekretariacie ISU w obecności niezależnego audytora.

- iv) Jeśli zostanie wyczerpana liczba miejsc kwotowych na danym dystansie (jak to określono powyżej), to kolejne pozycje SOQC będą stanowiły listę rezerwową. Na indywidualnych dystansach lista rezerwowa będzie zawierać 6 miejsc. Da Biegów Drużynowych na Dochodzenie lista rezerwowa ma 3 miejsca.

d) Przesunięcia miejsc kwotowanych:

Jeżeli któryś ze Związków Członkowskich ISU/NKOL zrezygnuje z wykorzystania przyznanych miejsc, wówczas niewykorzystane miejsca zostaną relokowane pod warunkiem, że ogólna liczba miejsc przyznanych przez MKOL dla Łyżwiarstwa Szybkiego nie zostanie przekroczona. Przesunięcie miejsc odbędzie się na podstawie kolejności listy rezerwowej SOQC, ale pierwszeństwo mają te Związki Członkowskie ISU/NKOL, które nie posiadają przyznanego miejsca na danym dystansie/biegu.

c) Wykorzystanie przyznanych miejsc (zgłoszenie imienne do dystansu/biegu):

Po potwierdzeniu przez ISU ilości miejsc dla każdego Związku Członkowskiego ISU/NKOL na dystansie oraz łącznie zostaną podane przez dany Związek Członkowski/NKOL i wedle jego uznania imienne zgłoszenia do ZIO w obowiązującym terminie. Wszystkie zgłoszenia kwalifikujących się Zawodników muszą być zgodne z przepisami ISU i MKOL, jak również będą obejmować tych Zawodników, którzy uzyskali czasy kwalifikacyjne na danym dystansie / biegu.

„Zgłoszenie imienne” do ZIO przedłożone w obowiązującym terminie musi zawierać informację na jakim dystansie(ach) Zawodnik będzie startował. Do każdego dystansu liczba zawodników może być co najwyżej o jeden większa niż liczba przyznanych na danym dystansie/biegu miejsc danemu Związkowi Członkowskiemu ISU/NKOL. Finalne zgłoszenia do dystansu mogą zostać dokonane na miejscu ZIO (nie mniej niż na 3 dni przed biegiem/dystansem) przez Związek Członkowski ISU/NKOL, który może zgłosić jedynie Zawodników z imiennym zgłoszeniem. Do Biegu Drużynowego na Dochodzenie Związek Członkowski/NKOL może zgłosić do ZIO swoją drużynę (składającą się 3 lub 4 zawodników) wg własnego uznania spośród zawodników zgłoszonych do ZIO, ale oczekuje się, że wszyscy zawodnicy startujący w drużynie również zostaną zgłoszeni do co najmniej do jednego indywidualnego dystansu aby wykorzystać przyznane kwoty miejsc.

f) Kwalifikacje Gospodarza Związku Członkowskiego ISU/ NKOL

Gospodarza Związek Członkowski ISU/ NKOL obowiązuje ten sam system kwalifikacyjny jak inne Związki Członkowskie z wyjątkiem Biegu Drużynowego na Dochodzenie, gdzie gospodarz ma prawo zgłosić swoją drużynę, spełniając jedynie ogólne warunki obowiązujące przy zgłaszaniu Łyżwiarzy i drużyn.

g) Czasy kwalifikacyjne

Zgłoszeni jako Zawodnicy do ZIO mogą być jedynie ci Łyżwiarze, którzy zgodnie z przepisami ogłoszonymi przez ISU uzyskali Czasy Kwalifikacyjne ISU zgodnie ze specyfikacją ogłoszoną przez ISU nie później niż do 1 lipca roku przedolimpijskiego. Aby być zgłoszonym do danego dystansu zawodnik musi osiągnąć czas kwalifikacyjny na tym dystansie. Aby móc zostać zgłoszonym do Biegu Drużynowego na Dochodzenie, Zawodnik musi uzyskać czas kwalifikujący co najmniej na jednym z dystansów indywidualnych.

h) Warunki uznania czasów kwalifikacyjnych.

Okres uzyskiwania czasów kwalifikacyjnych zostanie ogłoszony w Komunikacie ISU. Będą brane pod uwagę jedynie czasy kwalifikacyjne uzyskane na poniżej wymienionych zawodach:

- Mistrzostwa ISU;
- Puchary Świata ISU w Łyżwiarstwie Szybkim (zostaną ogłoszone w komunikacie ISU nie później niż 1 sierpnia roku przedolimpijskiego);
- Zawody Międzynarodowe otwarte dla wszystkich Związków Członkowskich ISU, ogłoszonych zgodnie z przepisami ISU, § 110;
- Zawody narodowe (country matches) ogłoszone zgodnie z przepisami ISU, § 110;

- Narodowe Mistrzostwa organizowane przez Związki Członkowskie ISU, łącznie z zawodami oficjalnie uznanymi przez Związek Członkowski ISU jako Narodowe Kwalifikacje Olimpijskie.

Aby czasy kwalifikacyjne osiągnięte na Zawodach Narodowych, Mistrzostwach Narodowych oraz Narodowych Kwalifikacjach Olimpijskich zostały uznane, Związek Członkowski ISU musi zgłosić je do Sekretariatu ISU przed 1 października patrz § 104 pkt. 14 c) łącznie z informacją o programie zawodów, ich dacie i miejscu. Kopia ogłoszenia tych zawodów musi zostać przesłana do ISU na co najmniej dwa tygodnie przed pierwszym dniem tych zawodów.

Ponadto, oby zawody zostały uznane jako umożliwiające uzyskanie czasów kwalifikacyjnych zgodnie z Przepisami ISU muszą być spełnione co najmniej poniższe warunki:

- Do rozgrywania zawodów musi być używany automatyczny pomiar czasu;
- Sędzia Główny i Starterzy na tych zawodach muszą znajdować się na liście ISU obejmującej Sędziów Głównych i Starterów Łyżwiarstwa Szybkiego na dany sezon zgodnie z komunikatem ISU lub jego zmianami;
- Na zawodach musi zostać przeprowadzona kontrola antydopingowa zgodnie z aktualnymi przepisami antydopingowymi ISU oraz Procedurami Anty-Dopingowymi ISU.

i) Weryfikacja i zatwierdzenie osiągniętych Czasów Kwalifikacyjnych.

Komitet Techniczny Łyżwiarstwa Szybkiego ISU jest odpowiedzialny za zatwierdzenie Czasów Kwalifikacyjnych. Związki Członkowskie ISU są odpowiedzialne za przedstawienie ISU weryfikacji najlepszych czasów na każdym dystansie dla każdego Łyżwiarza zgłaszanego do ZIO. Weryfikacja powinna zawierać datę i miejsce gdzie ten czas został osiągnięty. Jeśli czasy kwalifikacyjne nie zostały uzyskane na Mistrzostwach ISU lub Pucharze Świata ISU, wówczas musi zostać załączona kopia listy wyników. Co więcej, musi być załączone oświadczenie Związku Członkowskiego, iż wszystkie wymogi niezbędne do rozpoznania czasów kwalifikacyjnych (określone powyżej) zostały spełnione. Ostateczna data przesłania tych informacji zostanie podana w Komunikacie ISU.

j) Potwierdzenie/odrzućenie/poprawienie liczby miejsc

Po zakończeniu procesu kwalifikacyjnego ISU ogłosi wstępny przydział miejsc. NKOL musi potwierdzić do Sekretariatu ISU wykorzystanie lub rezygnację z liczby przyznanych mu miejsc.

Jeśli po odpowiedziach z NKOL i ilość miejsc zgłoszonych przekracza ilość miejsc do wykorzystania przez Łyżwiarstwo Szybkie na ZIO, wówczas liczba miejsc zostanie dostosowana, w konsekwencji czego niektóre NKOL-e mogą utracić wstępnie przyznane im miejsca na konkretnym dystansie. Pierwszym krokiem dostosowania ilości miejsc będzie redukcja miejsc począwszy od dystansu 500m następnie 1000m 1500m po jednym Zawodniku aż do momentu, gdy zostanie osiągnięta właściwa liczba miejsc zgłoszeniowych. W pierwszej kolejności zostaną wyeliminowane te miejsca, które zostały osiągnięte jako ostatnie. Jeśli to będzie konieczne, to następnym krokiem będzie dostosowanie ilości miejsc w ten sam sposób jak opisany powyżej oparty na następnych redukcjach maksymalnej liczby Zawodników na tych samych dystansach.

k) Relokacja niewykorzystanych miejsc

Przesunięcie niewykorzystanych miejsc odbędzie się w oparciu o listę rezerwową na danym dystansie i kryteriach podanych powyżej.

l) dodatkowe przepisy.

Przepisy Specjalne i Techniczne ISU zawierają szczegóły odnośnie ostatecznych zgłoszeń do każdego dystansu/biegu, procedury losowań Łyżwiarzy oraz zestawiania par i (przed)biegów.



## D. OFICJELE I ICH OBOWIĄZKI

### § 210. Wymagani Sędziowie

1. Niezbędni są co najmniej następujący sędziowie:
  - a) jeden Sędzia Główny;
  - b) jeden Asystent Sędziego Głównego;
  - c) jeden Starter oraz Asystent Startera;
  - d) jeden Celowniczy do pomocy w procedurze pomiaru czasu oraz w celu obserwowania wszelkich uchybień zasady §260 pkt.2;
  - e) jeden Przewodniczący Mierzących Czas i co najmniej czterech sędziów Mierzących Czas;
  - f) jeśli jest używany automatyczny pomiar czasu: jeden Przewodniczący Mierzących Czas do procedury automatycznego pomiaru czasu i po jednym Asystencie Przewodniczącego Mierzących Czas do każdego wykorzystywanego rodzaju automatycznego pomiaru czasu ( zgodnie z §251);
  - g) Sędziowie Liczący Okrążenia;
  - h) Sędziowie na Torze: dwóch Sędziów Wirażowych po jednym na każdym łuku (na Mistrzostwach ISU, Zimowych Igrzyskach Olimpijskich i innych zawodach ISU co najmniej po dwóch na każdym wirażu), co najmniej jeden Sędzia obserwujący przekraczanie linii na prostej finiszowej i jeden Sędzia Krzyżówkowy;
  - i) Niezbędni zastępcy wymienionych powyżej sędziów;

na ZIO Mistrzostwach ISU i innych zawodach ISU:

  - j) jeden Ekspert Techniczny Łodu;
  - k) jeden expert sportowy do pomocy Sędziemu Głównemu w celu kontroli zgłoszeń i przygotowania procedury losowania,
2. Na Mistrzostwach ISU i Zimowych Igrzyskach Olimpijskich konkurencje kobiece i męskie sędziowane są przez odrębne zespoły Sędziów i Starterów. Każdy z zespołów składa się z jednego Sędziego Głównego, jednego Asystenta Sędziego Głównego i jednego lub dwóch Starterów.

### § 211. Wyznaczanie Oficjeli

Związek Członkowski ISU lub stowarzyszony klub będący gospodarzem zawodów jest uprawniony do wyznaczania Oficjeli (wyjątek stanowią Mistrzostwa ISU, patrz §214, oraz Zimowe Igrzyska Olimpijskie, patrz §215). Wszystkie te osoby muszą posiadać status amatora.

### § 212. Nominowanie Sędziów Głównych i Starterów na Mistrzostwa ISU i Zimowe Igrzyska Olimpijskie

1. Każdy Związek Członkowski ISU ma przed 15 kwietnia przedstawić do Sekretariatu ISU nazwiska osób, które proponuje nominować na:
  - a) Sędziego Głównego ISU, patrz §121, pkt 1b (nie więcej niż czworo);
  - b) Startera ISU, patrz §121 pkt. b (nie więcej niż troje).Nominacje oraz dokładnie wypełnione oficjalne formularze muszą być składane osobno dla każdej z tych kategorii.
2. Sędziowie Główni oraz Starterzy nominowani przez Związek Członkowski ISU powinni co do zasady być tej narodowości, co nominujący ich Związek Członkowski.
3. Jeśli Związek Członkowski ISU nominuje Sędziego Głównego lub Startera obcej narodowości, zatwierdzenie kandydatury tej osoby może odbyć się tylko za zgodą Związku Członkowskiego kraju, którego jest obywatelem. Nazwisko tej osoby ma być wpisane na listę zgłoszeń Związku

Członkowskiego, który go nominował. Sędzia Główny lub Starter nominowany w taki sposób jest liczony w ramach limitu zgłoszeń nominującego go Związku Członkowskiego.

4. Związki Członkowskie ISU powinny szczególnie zadbać o nominowanie jako Sędziów Głównych i Starterów wyłącznie osób doświadczonych, odpowiedzialnych i absolutnie bezstronnych, znających dobrze odpowiednie przepisy ISU i język angielski. Patrz również §122 pkt. 1c).
5. a) Osoba, która osiągnęła wiek 65 lat przed 1 lipca, nie może być nominowana na stanowisko Sędziego Głównego na Mistrzostwach ISU i Zimowych Igrzyskach Olimpijskich  
b) Osoba, która osiągnęła wiek 60 lat przed 1 lipca, nie może być nominowana na stanowisko Startera ISU na Mistrzostwach ISU i Zimowych Igrzyskach Olimpijskich.
6. Spośród osób nominowanych na Sędziów Głównych/Starterów, Komitet Techniczny Łyżwiarstwa Szybkiego ISU wybiera na jeden rok co najwyżej 25 osób, które mogą sprawować funkcję Sędziów Głównych ISU lub Asystentów Sędziego Głównego (A), oraz co najwyżej 25 osób, które mogą pełnić funkcje Starterów.
7. Pełna lista Sędziów Głównych i Starterów zaakceptowanych przez Komitet Techniczny Łyżwiarstwa Szybkiego ISU musi być ogłoszona przed 1 sierpnia każdego roku.

### **§ 213. Nominowanie Sędziów Głównych i Starterów na Zawody Międzynarodowe i Mistrzostwa Kraju**

Każdy Związek Członkowski ISU ma przed 15 kwietnia przedstawić w Sekretariacie ISU nazwiska osób, które zostały zgłoszone przez Związek Członkowski ISU do pełnienia funkcji Międzynarodowego Sędziego Głównego lub Międzynarodowego Startera patrz §121 pkt.1b.

### **§ 214. Wyznaczanie Sędziów Głównych, Starterów i Innych Oficjeli na Mistrzostwa ISU**

1. Sędziowie Główni, Asystenci Sędziego Głównego i Starterzy na Mistrzostwa ISU będą wyznaczani zgodnie z §129, punktem 4 Przepisów Ogólnych.
2. Sędzia Główny oraz jego Asystent dla każdej kategorii zawodów Mistrzostw (odpowiednio zawodów kobiet i mężczyzn) powinni być odmiennych narodowości. To samo dotyczy Starterów dla każdej kategorii. Osoby te należy wyznaczać po rozpatrzeniu wniosków dotyczących nominacji zgłoszonych przez Związek Członkowski będący gospodarzem Mistrzostw, które mają zostać przedłożone ISU nie później niż 15 sierpnia.
3. Sędziowie Główni, ich Asystenci oraz Starterzy wyznaczeni na Mistrzostwa ISU a także przedstawiciele ISU oraz przedstawiciele Komitetu Technicznego Łyżwiarstwa Szybkiego ISU muszą zostać zaproszeni przez Związek Członkowski będący gospodarzem Mistrzostw nie później niż na 60 dni przed rozpoczęciem Mistrzostw.
4. Na Mistrzostwach ISU wszyscy inni niezbędni Oficjele (z wyjątkiem przedstawiciela ISU i przedstawiciela Komitetu Technicznego Łyżwiarstwa Szybkiego ISU) są wyznaczani przez Związek Członkowski ISU będący gospodarzem Mistrzostw.

### **§ 215. Wyznaczanie Sędziów Głównych i Starterów na Zimowe Igrzyska Olimpijskie**

1. Zgodnie z §121 Sędziowie Główni, Asystenci Sędziów Głównych i Starterzy w konkurencjach łyżwiarstwa szybkiego na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich muszą być oficjalnymi Sędziami ISU i Starterami ISU.
2. Wyznaczanie tych osób odbywa się zgodnie z §126 pkt. 8 i § 214 pkt. 2.

3. Nominowani Sędziowie Główni, Asystenci Sędziów Głównych i Starterzy mają być zaproszeni przez komitet organizacyjny Zimowych Igrzysk Olimpijskich nie później niż 60 dni przed ich rozpoczęciem.
4. Wszystkich pozostałych niezbędnych Oficjeli (poza Technicznym Delegatem ISU) wyznacza Związek Członkowski ISU kraju, będącego gospodarzem Igrzysk.
5. Nazwiska nominowanych Oficjeli zgodnie z punktem 1 tego paragrafu muszą zostać przekazane przez ISU komitetowi organizacyjnemu Narodowego Komitetu Olimpijskiego oraz właściwemu Związkowi Członkowskiemu.
6. Nominowanym Oficjelowi nie wolno podczas pracy nosić stroju reprezentacji swojego kraju ani innych znaków narodowych.

### **§ 216. Prawa i obowiązki Sędziego Głównego**

1. Sędzia Główny jest odpowiedzialny za:
  - a) Sprawdzanie uprawnień Oficjeli i Zawodników;
  - b) Losowanie lub zestawianie par zgodnie z §§239-244;
  - c) Dokonywanie odpowiednich zmian w kolejności startów par zgodnie z §§ 245 i 246;
  - d) Pilnowanie, aby zawody prowadzone przez niego odbywały się zgodnie ze wszystkimi odpowiednimi przepisami;
  - e) Podejmowanie decyzji dotyczących dyskwalifikacji w przypadku wykroczeń przeciwko przepisom Specjalnym oraz Technicznym dotyczącym Łyżwiarstwa Szybkiego, z wyjątkiem decyzji dotyczących procedury startu, która podejmuje Starter (patrz §217).
  - f) Podawanie wskazówek co do przygotowania tafli lodowej na Mistrzostwach ISU, Zimowych Igrzyskach Olimpijskich, oraz innych Zawodach ISU (patrz § 229).
2. Sędzia Główny ma prawo do:
  - a) Rozstrzygania, czy stan lodu oraz wszelkie zabezpieczenia pozwalają na prowadzenie zawodów;
  - b) W razie niesprzyjających okoliczności do zmiany kształtu i rozmiaru toru oraz do zmiany dystansów;
  - c) Zmiany w ogłoszonym programie zawodów, jeśli nie są sprzeczne z przepisami ISU;
  - d) Akceptacji w porozumieniu z Organizatorem lub klubem zmiany toru, na którym zostaną przeprowadzone zawody.

Na Zawodach ISU powyższe decyzje mogą być podjęte tylko po konsultacji z Reprezentantem(ami) ISU wyznaczonym na dane zawody;

  - e) Rozstrzygania czy, oraz gdzie i kiedy, bieg uznany za nieważny ma być powtórzony;
  - f) Wykluczenia zawodników z zawodów oraz trenerów ze strefy dla trenerów (patrz §227, pkt. 6) jeśli zajdzie taka potrzeba;
  - g) Zatrzymania biegu w obawie o bezpieczeństwo w przypadku upadku lub zranienia Zawodnika;
  - h) Wstrzymania rozgrywania zawodów do czasu przywrócenia porządku, w przypadku gdy publiczność przerywa zawody lub przeszkadza w ich poprawnym prowadzeniu;
  - i) Przerwania lub opóźnienia zawodów, jeśli temperatura powietrza jest zbyt niska (patrz pkt 4c) poniżej);
  - j) Zmiany Startera oraz innych Oficjeli.
3. Sędzia Główny decyduje:
  - a) We wszystkich złożonych protestach oraz innych dyskusyjnych sprawach, z wyjątkiem tych, które dotyczą startu (patrz §217, punkt 1) oraz decyzji Sędziego na Linii Mety (patrz § 220 pkt 1).
  - b) We wszystkich przypadkach naruszenia Przepisów ISU, nawet jeśli nie został złożony protest.

4. a) Jeśli jednego z dni Mistrzostw jeden z biegów został poprawnie przeprowadzony, a Sędzia zdecydował, że drugi dystans (lub bieg) odbędzie się następnego dnia, ukończony bieg nie będzie powtarzany. Jeśli Sędzia Główny musi z jakiegoś powodu przerwać zawody i przenieść bieg na następny dzień mimo że część zawodników go nie ukończyła, dystans (lub bieg) ma być powtórzony następnego dnia z udziałem wszystkich zawodników.

b) Na Mistrzostwach ISU i Zawodach ISU (dot. także Pucharu Świata) Sędzia Główny powinien uznać temperaturę powietrza poniżej  $-20^{\circ}\text{C}$  ( $-4^{\circ}\text{F}$ ) za powód do odłożenia biegów na późniejszą porę dnia lub następny dzień. Należy też brać pod uwagę fakt, iż wiatr obniża odczuwalną temperaturę powietrza, co może prowadzić do hipotermii.

c) W przypadku niesprzyjającej pogody lub innych wyjątkowych okoliczności Sędzia Główny ma prawo przerwać Mistrzostwa do następnego dnia w celu poprawnego ich przeprowadzenia. Organizator Mistrzostw ma obowiązek pokrycia kosztów zakwaterowania za dodatkowe dni (patrz §137 pkt 14).

### **§ 217. Prawa i obowiązki Startera**

1. a) Starter rozpoczyna procedurę startu wołając zawodników na ich tory biegu po potwierdzeniu informacji o gotowości mierzących czas. Komendy startowe podaje po angielsku (patrz §255, pkt 2).

b) Zawodnicy pozostają pod komendą i kontrolą Startera podczas procedury startowej: od momentu kiedy Zawodnicy udają się na swoje tory biegu, aż do wykonania poprawnego startu przez parę lub w biegu zbiorowym. Starter rozstrzyga wszystkie niejasności dotyczące procedury startu podczas wymienionej procedury startowej. Wyjątki od tej zasady mogą mieć miejsce, gdy w użyciu jest wyposażenie do wykrywania falstartów (patrz §255, pkt 1.2).

c) Starter ma zająć taką pozycję, aby mógł widzieć dokładnie wszystkich zawodników startujących w parze lub w biegu zbiorowym.

### **§ 218. Obowiązki Sędziów na Torze**

1. Sędziowie na każdym wirażu jak również sędzia (sędziowie) obserwujący prostą finiszową powinni obserwować, czy nie nastąpiło jakiegokolwiek naruszenie przepisów przez Zawodnika i poinformować Sędziego Głównego w przypadku zauważonych jakiegokolwiek nieprawidłowości. Sędzia (sędziowie) obserwujący prostą finiszową powinni znajdować się na zewnątrz toru. Na zawodach, w których wyznaczonych jest dwóch sędziów na każdy wiraż powinni oni znajdować się wewnątrz toru przy wejściu i zejściu z wirażu. Jeśli jest dostępny jeszcze jeden sędzia wirażowy powinien on znajdować się na zewnątrz toru przy wejściu w każdy wiraż.

2. Sędzia Krzyżówkowy zajmuje miejsce po wewnętrznej stronie toru wewnętrznego i sprawdza poprawność zmiany jednego toru na drugi przez Zawodników.

### **§ 219. Obowiązki Sędziów Liczących Okrążenia**

Sędziowie Liczący Okrążenia mają wyraźnie pokazywać liczbę pozostałych do przejechania okrążeń. Ostatnie okrążenie ma być zasygnalizowane Zawodnikom dźwiękiem dzwonka na 20 do 30 metrów przed rozpoczęciem tego okrążenia.

### **§ 220. Obowiązki Celowniczego**

Sędzia Celowniczy decyduje, który łyżwiarz jest zwycięzcą lub czy nastąpił remis. Od jego decyzji nie ma odwołania. Jednakże jeśli zgodnie z §251 zainstalowane jest urządzenie do elektronicznego pomiaru czasu, zarejestrowany wynik zdecyduje, który zawodnik w parze lub biegu wygrał lub czy nastąpił remis (patrz również §265).

## E. REKORDY ŚWIATA

### § 221.

#### 1. Rekordy Świata

1. ISU rejestruje następujące rekordy świata:

- a) Dla mężczyzn na dystansach 500, 1000, 1500, 3000, 5000 i 10000 metrów oraz łączny wynik 2 x 500 m (tylko z tych zawodów, w których wyniki końcowe 500 m są określane na podstawie sumy czasów po dwu biegach); ogólnej liczby punktów na czterech dystansach uzyskanych podczas jednych i tych samych zawodów: w kombinacji wielobojowej na 500, 5000, 1500 i 10000 metrów; kombinacji wielobojowej na 500, 3000, 1500 i 5000 metrów; i kombinacji sprinterskiej na 500, 1000, 500 i 1000 metrów; dla Reprezentacji Narodowych: w Biegu Drużynowym na Dochodzenie na 8 okrążeń oraz Sprincie Drużynowym na 3 okrążenia.
- b) Dla kobiet na dystansach 500, 1000, 1500, 3000 i 5000 metrów; łączny wynik 2 x 500 m (tylko z tych zawodów, w których wyniki końcowe 500 m są określane na podstawie sumy czasów po dwu biegach); ogólnej liczby punktów na czterech dystansach podczas jednych i tych samych zawodów: w kombinacji wielobojowej na 500, 3000, 1500 i 5 000 metrów, w kombinacji wielobojowej na 500, 1500, 1000, 3000 metrów i w kombinacji sprinterskiej na 500, 1000, 500 i 1000 metrów; dla Reprezentacji Narodowych: w Biegu Drużynowym na Dochodzenie na 6 okrążeń oraz Sprincie Drużynowym na 3 okrążenia.
- c) Dla juniorów na dystansach 500, 1000, 1500, 3000 i 5000 metrów; łączny wynik 2 x 500 m (tylko z tych zawodów, w których wyniki końcowe 500 m są określane na podstawie sumy czasów po dwu biegach); ogólnej liczby punktów na czterech dystansach uzyskanych w ciągu jednych i tych samych zawodów. W kombinacji wielobojowej na 500, 3000, 1500 i 5000 metrów, kombinacji wielobojowej na 500, 1000, 1500, i 5000 m i w kombinacji sprinterskiej na 500, 1000, 500, 1000 metrów; dla Reprezentacji Narodowych: w Biegu Drużynowym na Dochodzenie na 8 okrążeń oraz Sprincie Drużynowym na 3 okrążenia.
- d) Dla junierek na dystansach 500, 1000, 1500 i 3000 metrów; łączny wynik 2 x 500 m (tylko z tych zawodów, w których wyniki końcowe 500 m są określane na podstawie sumy czasów po dwu biegach); ogólnej liczby punktów na czterech dystansach uzyskanych w ciągu jednych i tych samych zawodów. W kombinacji wielobojowej na 500, 1500, 1000 i 3000 metrów i w kombinacji sprinterskiej na 500, 1000, 500, 1000 metrów; dla Reprezentacji Narodowych: w Biegu Drużynowym na Dochodzenie na 6 okrążeń oraz Sprincie Drużynowym na 3 okrążenia.

#### 2. Warunki Obowiązkowe

2. Rada ISU uznaje za Rekordy Świata tylko czasy uzyskane w zawodach wymienionych w §107, punkty 1, 2, 3, 5, 8, 9 i 12 lub w ogłoszonych zgodnie z regulaminem Mistrzostwach Krajowych na których warunki zostały zweryfikowane przez Komitet Techniczny Łyżwiarstwa Szybkiego ISU.

Warunki ogólne uznania Rekordu Świata:

- a) Obwieszczenie (Announcement) zawodów musi zostać opublikowane zgodnie z §110. Ogłoszenie zawodów międzynarodowych (zgodnie z §107 pkt 8 i 9) jak i Mistrzostw Narodowych z dokładnym programem zawodów musi dotrzeć do Dyrektora Generalnego ISU na co najmniej cztery tygodnie przed zawodami;
- b) Dystanse które mają zostać przejechane i czasy rozpoczęcia kolejnych biegów muszą być zgodne z obwieszczeniem. Jedyne odstępstwa są dopuszczalne zgodnie z §216 pkt 4;
- c) Tor musi być standardowym torem do jazdy szybkiej 400 m, zgodnie z warunkami określonymi w §227;
- d) Sędzia Główny zawodów musi znajdować się na liście Sędziów Głównych ISU na dany sezon, zgodnie z §121;
- e) Musi być używany automatyczny pomiar czasu, z wyposażeniem w fotofinisz używanym jako pierwszy (wiodący) system zgodnie z §§ 248, 250, i 251;

- f) Zawodnik który pobił Rekord Świata musi zostać poddany badaniom antydopingowym i mieć negatywny wynik badania w dniu ustanowienia rekordu;
- g) Zgłoszenie Rekordu Świata z dokumentami wymienionym w pkt 3 poniżej muszą zostać przesłane przez Związek członkowski organizujący zawody do Dyrektora Generalnego ISU nie później niż do 1 maja danego sezonu. Złożone dokumenty muszą potwierdzać, że wszystkie powyższe warunki uznania rekordu zostały spełnione.
- Dalsze warunki dotyczące uznania rekordu świata:
- h) Jeśli dotychczasowy Rekord Świata jest pobity więcej niż raz w ciągu jednego dnia na tych samych zawodach, tylko najlepszy wynik będzie uznany za rekord świata. Jeśli klasyfikacja końcowa biegu na 500 metrów odbywa się na podstawie sumy czasów z obu biegów, każdy bieg na 500 metrów jest uznawany za osobną konkurencję;
- i) Rekordy Świata na 3000 i 5000 metrów kobiet oraz 5000 i 10000 mężczyzn mogą także być uzyskane ze startów w kwartetach w Mistrzostwach ISU, zawodach Pucharu Świata i innych Zawodach ISU;
- j) Rekordy Świata na 3000 metrów junierek i na 3000 i 5000 metrów juniorów mogą być także uzyskane ze startów w kwartetach w Mistrzostwach ISU, zawodach Pucharu Świata i innych Zawodach ISU;
- k) Rekordy Świata w punktacji ogólnej w wieloboju na czterech dystansach będą uznawane tylko wtedy, jeśli zawody odbywały się przez najwyżej trzy dni oraz dystanse były przejechane w porządku wyznaczonym dla Mistrzostw ISU (patrz § 201, punkty 2 i 7). Poza tym, dystanse muszą zostać rozegrane w porządku podanym w ogłoszeniu zawodów.
- l) Rekordy Świata w kombinacji Sprinterskiej będą uznawane tylko wtedy, jeśli zawody odbyły się w ciągu dwóch dni, z każdym pojedynczym dystansem przejechanym raz każdego dnia i przy zmianie torów drugiego dnia (patrz §242)
- m) Rekordy ustanowione w Mistrzostwach Krajowych będą uznane jako rekordy świata tylko jeśli Związek Członkowski danego kraju uzna ten wynik jako rekord danego kraju.

### **3. Obowiązkowe Dokumenty do Złożenia i Wydania**

3. Związek Członkowski organizujący zawody musi złożyć do Dyrektora Generalnego ISU oryginał oficjalnego protokołu ISU (patrz §273) z zawodów wraz z certyfikatem pomiaru toru, certyfikatem systemu pomiaru czasu który został użyty oraz inne ważne dokumenty wyszczególnione w formularzu zgłoszeniowym ISU dot. Rekordu Świata.
4. Zawodnik, który uzyskał rezultat równy aktualnemu rekordowi świata a jego rezultat zostanie uznany przez ISU powinien zostać umieszczony na liście rekordów świata ISU.
5. Każdy zawodnik, który ustanowi rekord Świata otrzyma dyplom z ISU.

## **F. PUCHAR ŚWIATA**

### **§ 222. Puchar Świata w Łyżwiarstwie Szybkim**

1. Puchar Świata na dystansach dla kobiet i mężczyzn ma być organizowany jako Zawody ISU pod nadzorem Komitetu Technicznego Łyżwiarstwa Szybkiego. W procesie zgłoszeń zastosowanie ma §208, pkt. 8. Jednakże inne terminy zgłoszeń mogą zostać zastosowane w przypadku podania takiej informacji w Komunikacie ISU lub Obwieszczeniu Zawodów (Announcement).
2. Puchar Świata w Łyżwiarstwie Szybkim jest serią Zawodów Międzynarodowych. Punkty Pucharu Świata są przyznawane w każdych Zawodach. Końcowe wyniki Pucharu Świata dla każdego dystansu lub kategorii dystansu i zawodów drużynowych będą określane na podstawie całkowitej liczby punktów Pucharu Świata zebranych przez startujących zawodników lub reprezentacje narodowe w ciągu sezonu. Na podstawie „Dużych punktów Pucharu Świata” zebranych podczas wyścigów w jednym sezonie Pucharu Świata może zostać stworzony Całkowity Ranking Pucharu Świata.

3. Przepisy i program zawodów zostaną przedstawione w specjalnym Komunikacie ISU dotyczącym Pucharu Świata.

## **G. WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW**

### **§ 223.**

#### **1. Kostiumy startowe i sprzęt zabezpieczający i stroje drużynowe**

a) Kostiumy startowe mają odpowiadać naturalnemu kształtowi ciała łyżwiarza. Niedozwolone jest wkładanie lub dołączanie elementów, które mogą zmienić kształt ciała. Zabronione jest przymocowywanie czegokolwiek poza trwale umocowanymi paskami (naszywkami) maksymalnej wysokości 0,5 cm i maksymalnej szerokości 2,5 cm. W celu zapewnienia zabezpieczenia przez ranami Zawodnik może być wyposażony w ochraniacze na łędwie oraz nakolanniki wbudowane w kostium. Poza kostiumem startowym w celu zabezpieczenia głowy przed urazem zawodnik może używać kask, ochraniacz na szyję, rękawiczki wielo- lub jednopalczaste. Na Zawodach ISU mogą być jedynie używane wyłącznie kaski, które mają regularny kształt (dostosowany do kształtu głowy) zgodnie z zatwierdzonym w §291 pkt. 1a przez Komitet Techniczny ds. Łyżwiarstwa Szybkiego na Torze Krótkim modelem kasku do Short Tracku. Dalsze wymogi dotyczące kostiumów startowych oraz sprzętu zabezpieczającego mogą być ogłaszane w Komunikatach ISU i Okólnikach;

b) Na Mistrzostwach ISU i Zawodach ISU zawodnicy reprezentacji jednego kraju (tzn. zawodnicy zgłoszeni przez jeden Związek Członkowski ISU) muszą nosić jednakowe kostiumy startowe, na których napisana jest nazwa kraju lub jej oficjalny skrót ISU. Przy nazwie kraju można umieścić nazwisko zawodnika (patrz też Przepisy Ogólne, §102, punkt 6).

c) Podczas Mistrzostw ISU, Zawodów Pucharu Świata, innych Zawodów ISU i konkurencji rozgrywanych w trakcie Zimowych Igrzysk Olimpijskich, kostiumy rozgrzewkowe wszystkich zawodników z jednej reprezentacji narodowej muszą mieć nazwę kraju lub jej oficjalny skrót ISU. Podczas Mistrzostw ISU, Zawodów Pucharu Świata, innych Zawodów ISU na kostiumach obok nazwy kraju można umieścić nazwisko łyżwiarza (patrz też Przepisy Ogólne, § 102, punkt 6.)

#### **2. Łyżwy**

a) Łyżwa to pasywne mechaniczne przedłużenie nogi, przeznaczone do ułatwienia techniki ślizgu. Łyżwa składa się z płozy i buta z dowolnego materiału, którego wymiary nie zmieniają się znacznie w ciągu biegu, oraz z konstrukcji łączącej płożę z butem. Ta konstrukcja może pozwalać na przesunięcie i obrót buta w stosunku do płozy w celu maksymalnego wykorzystania zdolności fizycznych łyżwiarza pod warunkiem, że nie zagraża to bezpieczeństwu Łyżwiarzy.

Łyżwa nie może zawierać żadnych elementów niezgodnych z wymaganiami mówiącym, że cała energia wydana podczas jazdy szybkiej na łyżwach ma brać się z metabolicznej pracy ciała wygenerowanej przez łyżwiarza podczas biegu. Nie ma innego połączenia ani przekazania energii, materii czy informacji między łyżwiarzem a łyżwą niż to pochodzące ze stopy i dolnej części nogi. Szczególnie zabronione jest podgrzewanie płoż łyzew zewnętrznym źródłem ciepła lub dowolnym innym sztucznym sposobem.

b) W razie potrzeby i w celu uniknięcia nieporozumień co do sprzętu dozwolonego na zawodach w łyżwiarstwie szybkim, ISU może wydać dalsze specyfikacje dotyczące definicji dozwolonych łyzew, które następnie zostaną ogłoszone w Komunikacie ISU lub Okólniku ISU.

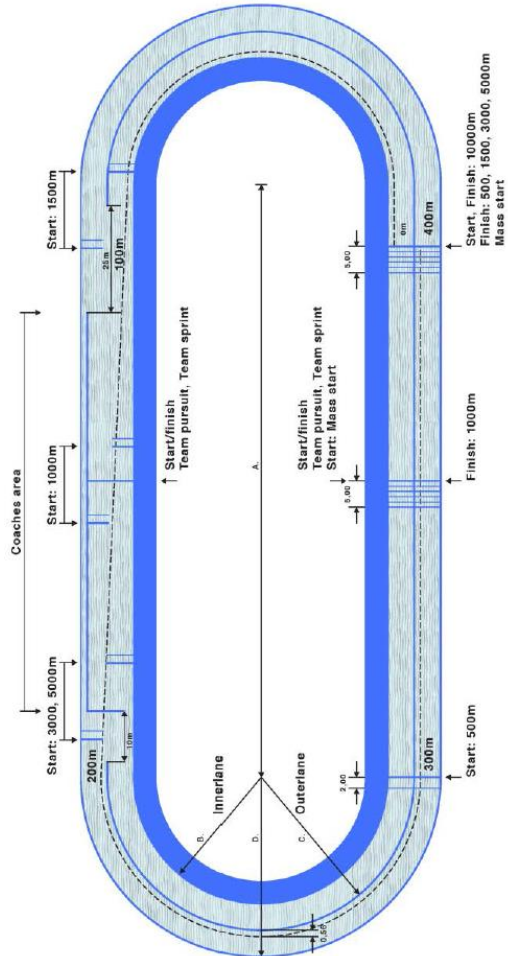
#### **3. Naruszenia dotyczące sprzętu**

Zawodnik, który nie stosuje się do przepisów pkt. 1a), i 2 powyżej oraz §279, punkty 1, 2, 3 i 4, dotyczące właściwego lub niezbędnego wyposażenia, podlega dyskwalifikacji.

§§224 -225 są zarezerwowane na możliwe dalsze Specjalne Przepisy Łyżwiarstwa Szybkiego.

## II PRZEPISY TECHNICZNE ŁYŻWIARSTWA SZYBKIEGO NA TORZE DŁUGIM

### A. TOR





### Przykłady Standardowych Torów Łyżwiarских

$1 = 2 \times \text{średnia długość prostej} = 2 \times A$       $3 = \text{luk zewnętrzny} = C \times \pi$   
 $2 = \text{luk wewnętrzny} = B \times \pi$       $4 = \text{krzyżówka} = \sqrt{[A^2 + (\text{szerokość toru})^2]} - A$

<b>Tor 400 m</b>			
Promień luku wewnętrznego	25 m	Promień luku wewnętrznego	25,5m
Szer. każdego toru biegu	4 m	Szerokość każdego toru biegu	4 m
$1 = 2 \times 113.57$	= 227.14 m	$1 = 2 \times 112.00$	= 224,00 m
$2 = 25.5 \times 3.1416$	= 80.11 m	$2 = 26 \times 3.1416$	= 81.68m
$3 = 29.5 \times 3.1416$	= 92.68 m	$3 = 30 \times 3.1416$	= 94.25 m
$4 = \sqrt{[113.57^2 + 4^2]} - 113.57$	= 0.07 m	$4 = \sqrt{[112.^2 + 4^2]} - 112$	= 0.07 m
400.00 m		400.00 m	
Promień luku wewnętrznego	26 m		
Szerokość każdego toru biegu	4 m		
$1 = 2 \times 110.43$	= 220 86 m		
$2 = 26.5 \times 3.1416$	= 83.25 m		
$3 = 30.5 \times 3.1416$	= 95.82 m		
$4 = \sqrt{[111.43^2 + 4^2]} - 110.43$	= 0.07 m		
400.00 m			

<b>Tor 333,33 m</b>			
Promień luku wewnętrznego	26m	Promień luku wewnętrznego	25 m
Szerokość każdego toru biegu	4 m	Szerokość każdego toru biegu	4 m
$1 = 2 \times 77.08$	= 154.16 m	$1 = 2 \times 80.22$	= 160.44 m
$2 = 26.5 \times 3.1416$	= 83.25 m	$2 = 25.5 \times 3.1416$	= 80.11 m
$3 = 30.5 \times 3.1416$	= 95.82 m	$3 = 29.5 \times 3.1416$	= 92.68 m
$4 = \sqrt{[77.08^2 + 4^2]} - 77.08$	= 0.10 m	$4 = \sqrt{[80.22^2 + 4^2]} - 80.22$	= 0.10 m
333.33 m		333.33 m	

## § 226. Oznaczenie torów biegu

(patrz również § 203 i 204 Przepisów Specjalnych)

Toru biegu powinny być wyznaczone poprzez namalowane ciągłe linie na prostych i wirażach o szerokości 5 cm.

Zwykle, i zawsze na torach krytych, dla oznaczenia linii wirażowych muszą być też używane ruchome klocki z gumy lub syntetycznego materiału o wysokości co najwyżej 5 cm rozstawione co 50 cm na pierwszych 15 metrach łuku oraz co 2 metry na pozostałych odcinkach łuku. Klocki muszą dotykać wewnętrznej krawędzi namalowanej linii. Zamknięte stożki (wysokość 20 - 25 cm) powinny być ustawione na początku łuku jako pierwszy klocek. Jeżeli to zostanie uznane za konieczne, do oznaczenia linii na prostej można użyć klocków rozstawionych co 10 m ustawionych na namalowanych liniach rozdzielających tory.

Na odkrytych obiektach pomiędzy dwoma torami startowymi może zostać użyty śnieg zamiast klocków ale śnieg ten nie może być zlodowaciały. Linia śniegowa musi przebiegać przez całą długość toru z wyjątkiem prostej krzyżówkowej.

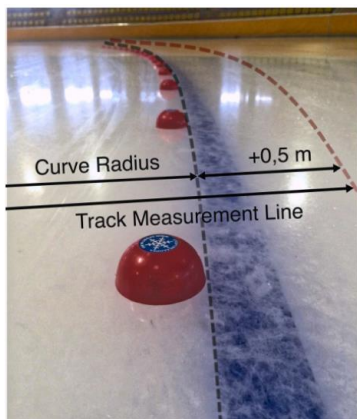
Sędzia Główny orzeka, czy oznaczenie jest zgodne z przepisami.

## § 227. Plan toru

### 1. Wymiary

Tor musi być zmierzony przez uprawnionego geodetę, dokładnie znającego wymagania. Musi on też wyznaczyć prawidłowe i stałe miejsce wszystkich linii startów i mety. Protokół podpisany przez geodetę jest przedkładany Sędziemu Głównemu przed rozpoczęciem zawodów. Powyższy protokół pozostaje ważny tylko jeden (1) rok, chyba że jego aktualność jest corocznie potwierdzana przez uprawnionego geodetę.

Pomiar toru jest dokonywany pół metra na zewnątrz od wewnętrznej krawędzi.



Curve Radius – promień łuku  
Track Measurement Line – Linia Pomiaru Toru

## 2. Linie startu i mety

Linie startu i mety są zaznaczone liniami kolorowymi wyznaczonymi prostopadle do prostej lub jej przedłużenia i nie mogą być szersze niż 5 cm. Linia przedstartowa ma być umieszczona dwa (2) metry przed linią startu. Na ostatnich pięciu (5) metrach przed linią mety każdy metr ma być wyraźnie zaznaczony. (Patrz diagram A na stronie 28).

Na standardowych torach o długości 400 metrów linie startowe i linie mety dla wszystkich dystansów mają być zaznaczone pod kątem prostym do prostej finiszowej. Linia mety na dystansie 1000 metrów ma być umieszczona pośrodku prostej finiszowej i odpowiednio do niej mają być wyznaczone linie startowe. Linie startu i mety do Biegów Drużynowych na Dochodzenie i Sprintów Drużynowych powinny znajdować się pośrodku prostych. Dla wszystkich innych dystansów linia mety powinna znajdować się na końcu prostej finiszowej, a linie startowe muszą być odpowiednio do niej usytuowane. (Patrz diagram A na stronie 28)

Na innych torach linie startu i mety powinny być tak umieszczone, aby żadna z nich nie znajdowała się na wirażu.

## 3. Strefa dla trenerów

Dla trenerów należy wytyczyć specjalną strefę na prostej krzyżówkowej. Strefa ma być oznakowana linią szerokości dwóch (2) centymetrów w odległości jednego (1) metra od zewnętrznej krawędzi toru. Linia ta zaczyna się w odległości 25 metrów od końca łuku i prowadzi wzdłuż strefy krzyżówki do miejsca znajdującego się 10 metrów przed wejściem na następny wiraż. W trakcie rozgrywania Drużynowych Biegów na Dochodzenie strefa dla trenerów każdej z drużyn znajduje się po przeciwnej stronie toru niż ta, na której znajduje się linia startu danej drużyny. Podczas procedury startowej trenerzy mają pozostawać na co najmniej 20 metrów od startera i linii startowych Zawodników.

a) Na dystansach 1000 m i krótszych jak również podczas biegów w kwartetach w strefie dla trenerów może znajdować się co najwyżej jedna (1) osoba na zawodnika. Na długich dystansach bez startów w kwartetach oraz w trakcie rozgrywania Biegów Drużynowych na Dochodzenie w strefie dla trenerów mogą się znajdować co najwyżej dwie (2) osoby na jednego zawodnika lub drużynę. W trakcie rozgrywania Startów Masowych oraz Sprintów Drużynowych trenerzy nie mogą znajdować się w strefie dla trenerów.

b) W celu zabezpieczenia prawidłowej widoczności linii finiszu również dla kamer TV, trenerzy nie mogą przekraczać strefy finiszu podczas Biegu Drużynowego na Dochodzenie.

c) Podczas trwania zawodów (rozgrywania biegu) trenerzy nie mogą znajdować się na torze rozgrzewkowym i towarzyszyć zawodnikom.

## §228. Bezpieczeństwo Łyżwiarzy

### 1. Unikanie wypadków

Należy podjąć odpowiednie środki w celu zabezpieczenia zawodników przed wypadkami. Sędzia Główny musi sprawdzić i zaakceptować wszystkie zabezpieczenia przed rozpoczęciem zawodów. W trakcie trwania sesji rozgrzewkowych Łyżwiarze i Trenerzy są sami odpowiedzialni zachowywać się w odpowiedni sposób zmniejszający ryzyko wypadków.

## 2. Środki bezpieczeństwa – minimum wymagań na wszystkich zawodach

Oznaczenie toru łyżwiarskiego i torów biegu stałymi palikami jest niedozwolone. Wszystkie przedmioty znajdujące się wewnątrz lodowiska i umocowane na stałe muszą znajdować się co najmniej trzy metry od wewnętrznej linii torów biegu.

Organizator zawodów powinien zapewnić odpowiednie zabezpieczenie w przypadku gdy Łyżwiarz wypadł poza tor łyżwiarski (czyli poza tory biegu i tor rozgrzewkowy). Na torach odkrytych w celu zabezpieczenia można użyć odpowiedniej ilości śniegu, pod warunkiem, że śnieg nie jest zlodowaciały. Jeśli ilość śniegu o odpowiedniej jakości nie jest dostępna, obowiązkowe jest użycie mat zabezpieczających oraz spełnienie poniższych minimalnych wymogów dotyczących bezpieczeństwa:

- a) Materace muszą odpowiednio absorbować uderzenia zawodnika w momencie zderzenia;
- b) Materace muszą być pokryte materiałem odpornym na przecięcia i wodę;
- c) Materace zabezpieczające muszą mieć wysokość co najmniej 80 cm i grubość co najmniej 30 cm;
- d) Materace muszą być ułożone na łukach jak również co najmniej na 20 metrach prostej po wyjściu z łuku.
- e) Stałe obiekty (płaty, ławki, paliki) w odległości mniejszej niż 3 metry od wewnętrznej krawędzi toru łyżwiarskiego muszą być odpowiednio zabezpieczone matami ochronnymi.
- f) Materace muszą być umocowane w taki sposób, aby kolizja Łyżwiarza z matercem sama w sobie nie była źródłem ryzyka urazu.

## 3. Środki bezpieczeństwa na Zawodach ISU i Zimowych Igrzyskach Olimpijskich

Organizator MŚ ISU, innych Zawodów ISU i ZIO musi zapewnić środki bezpieczeństwa idące dalej niż te minimalne zawarte w punkcie 2 powyżej. Organizator tych zawodów musi przedstawić w odpowiednim czasie opis techniczny istniejących lub planowanych instalacji zabezpieczeń, łącznie z testami technicznymi w celu weryfikacji przyjętych rozwiązań przez Dyrektora Sportowego ISU lub Reprezentanta /Delegata Technicznego ISU na dane zawody. Muszą być przestrzegane następujące warunki:

- a) Materace mogą mieć kształt zarówno prostokątny jak i trapezowy lub inny sprawdzony kształt, który został sprawdzony jako gwarantujący odpowiednie zabezpieczenie dla Łyżwiarzy. Materace mogą być wykonane z kilku warstw gąbki o różnej gęstości lub mogą zostać zastosowane inne sprawdzone w testach badawczych (absorpcja uderzenia, redukcja odbicia) materiały;
- b) Materiał okrywający musi być kompozycją materiału antyściernego i nie gumowanego o właściwościach wodoodpornych. Na torach odkrytych jest ważnym aby woda nie przenikała do wewnętrznej struktury materacy. Rzepty mocujące materace muszą przykrywać łączenia tak, aby połączone materace prezentowały jedną gładką powierzchnię.
- c) Materace muszą być grube na co najmniej 60 cm. Muszą mieć co najmniej 100 cm wysokości ale nie więcej niż 120 cm, aby nie zasłaniały widoczności.
- d) Materace muszą znajdować się na całej długości prostej jak i wirażach.
- e) Obiekty mocowane na stałe (parkany, słupki, ławki) znajdujące się w odległości 3 m od wewnętrznej krawędzi toru łyżwiarskiego muszą być zabezpieczone matami ochronnymi.
- f) Materace muszą być tak umocowane, aby upadający Łyżwiarz nie dostał się pod nie. Jeśli materace stoją na lodzie to musi być zagwarantowane aby powierzchnia lodu pod nimi była gładka i nie zawierała ostrych krawędzi. Paski lub system kontrolujący ruch materacy powinien działać i być sprawdzany sposób ciągly. Należy unikać lub też zredukować do minimum systemy palików podtrzymujących materace na wirażach, z zastosowaniem dodatkowej odpowiedniej ich ochrony.
- g) Odpowiednie zabezpieczenia wymienione w pkt. od a) do f) muszą być zastosowane również podczas oficjalnych treningów.

Dalsze szczegółowe ustalenia dotyczące odpowiednich środków bezpieczeństwa mogą zostać podane w Komunikacie ISU i/lub w Memorandach ISU. Powyższe specyfikacje powinny być traktowane jako wytyczne dla organizatorów Zawodów Międzynarodowych jak również innych zawodów w łyżwiarstwie szybkim na wysokim poziomie.

## **§ 229. Przygotowanie lodu podczas Zawodów ISU i ZIOI**

### **Komisja Lodowa ISU**

Specjalna Komisja Lodowa ISU powoływana na Mistrzostwa ISU, inne Zawody ISU oraz Zimowe Igrzyska Olimpijskie ma składać się z dwóch Sędziów Głównych i przedstawiciela Komitetu Technicznego Łyżwiarstwa Szybkiego ISU (w razie jego nieobecności można wprowadzić Przedstawiciela ISU) albo Delegata Technicznego ISU. Komisja Lodowa ma określić procedurę przygotowania lodu w porozumieniu z ekspertem technicznym lodowiska, w taki sposób aby zapewnić wszystkim zawodnikom równe warunki startu.

Liderzy Drużyn mają zostać poinformowani o procedurze przygotowania lodu podczas Spotkania Liderów Drużyn przed pierwszym losowaniem. Szczegółowy harmonogram przygotowania lodu ma być udostępniony Liderom Drużyn w tym samym czasie gdy ogłaszane są listy startowe. (patrz również §216, punkt 1f).

Komisja Lodowa ISU ma prawo do zmiany zapowiedzianego harmonogramu przygotowania lodu. W takim przypadku kierownicy zespołów zostaną niezwłocznie powiadomieni o zmianach oraz otrzymają zrewidowany harmonogram.

### **Informacje od technicznego eksperta lodu**

Ekspert techniczny lodu (Lodomistrz) ma obowiązek przekazać Komisji Lodowej ISU wszystkie informacje o procedurze przygotowania lodu i monitorowania stanu tafli lodowiska a trakcie trwania zawodów. Powinny one zawierać historyczne dane dotyczące procedury przygotowania lodu w różnych warunkach klimatycznych i pogodowych (temperatury powietrza, temperatury lodu, wilgotności powietrza, śniegu, siły wiatru itp.) przy różnej liczbie widzów wielkość i jakość środków chemicznych dodawanych do wody używanej podczas czyszczenia lodu, jak również statystyki dotyczące temperatury lodu i informacje o warunkach klimatycznych podczas zawodów. Komisja Lodowa ISU powinna mieć możliwość bezpośredniego dostępu do urządzeń pomiarowych lub systemu dostarczającego wszystkie wymienione dane. Na torach krytych ekspert techniczny powinien udostępnić wszystkie informacje na temat przepływu powietrza i warunków panujących w czasie biegów i jest odpowiedzialny za system wentylacji na torze aby zapobiec nierównym warunkom wynikającym z prądów powietrza przy powierzchni toru.

## **B. ORGANIZACJA ZAWODÓW**

### **§ 230. Ogłoszenie i przeprowadzenie Mistrzostw ISU**

(patrz Przepisy Ogólne, §129)

### **§231. Komunikaty podczas Mistrzostw ISU**

(patrz Przepisy Ogólne, §132)

### **§ 232. Data i treść ogłoszeń, Warunki dodatkowe**

(patrz Przepisy Ogólne, §§110-112)

#### **§ 233. Spóźnione ogłoszenia**

( patrz Przepisy Ogólne, §113)

#### **§ 234. Odroczenie daty zawodów**

#### **Wycofanie ogłoszenia zawodów**

( patrz Przepisy Ogólne, §114)

### **§ 235. Zgłoszenia, Pseudonimy, Zgłoszenia po terminie**

(Patrz Przepisy Ogólne, §115)

#### **§ 236.**

#### ***Zarezerwowane***

### **§ 237. Warunki ważności zawodów**

(patrz Przepisy Ogólne, §118)

### **§ 238. Wydatki na Mistrzostwach ISU, Pokrycie kosztów pobytu zawodników i oficjeli**

(patrz Przepisy Ogólne §137)

## C. PROCEDURY LOSOWANIA

### § 239.

#### 1. Publiczne spotkanie w celu przeprowadzenia losowania i ogłoszenia jego wyników

Przed rozpoczęciem Zawodów komitet organizacyjny ma obowiązek przygotować spotkanie dotyczące losowania pierwszego dnia zawodów. Podczas tego spotkania Sędzia Główny publicznie ogłasza listę zgłoszonych Zawodników, program zawodów, nazwiska sędziów oraz wyniki losowania kolejności startów podczas pierwszego dnia zawodów.

#### 2. Losowanie na Mistrzostwach ISU i innych Zawodach ISU

2.1 a) Podczas Zawodów ISU Spotkanie z Liderami Drużyn ma zostać przeprowadzone przez Sędziego(ów) Głównego(ych) przed rozpoczęciem pierwszego losowania. Każdy Związek Członkowski wystawiający uczestników w danych zawodach ma obowiązek uczestniczyć w zebraniu Liderów Drużyn poprzez tylko jednego wyznaczonego oficjalnego reprezentanta drużyny.

b) Podczas zebrania Liderów Drużyn i jeszcze przed pierwszym losowaniem należy poinformować Sędziego Głównego o wycofaniu lub zgłoszeniu zawodników rezerwowych, oraz potwierdzić finalne zgłoszenia do zawodów. Następnie Sędzia Główny ma zaprezentować zestawienie Zawodników w grupach do losowania list startowych.

c) Na Zawodach ISU pierwsze losowanie ma się odbyć w przeddzień rozpoczęcia zawodów.

d) Zgodnie z procedurami i terminami ogłoszonymi przez komitet organizacyjny do obowiązków Liderów Drużyn należy powiadomienie Sędziego Głównego o wszystkich dalszych wycofaniach, dostawieniach zawodników rezerwowych, wyborze konkretnych zawodników do biegów drużynowych w kolejnych dniach zawodów.

- a) a) Każdy Zawodnik otrzyma od komitetu organizacyjnego numer startowy, który będzie podany w programie i wykorzystany przy ogłaszaniu wyników i w losowaniach.
- b) Sędzia Główny poprowadzi losowanie par. Losowanie może zostać przeprowadzone ręcznie, z udziałem osób uczestniczących, lub też losowanie par można również przeprowadzić za pomocą procedury „losowania na komputerze”, z wykorzystaniem komputera zaprogramowanego na dokonywanie losowego wyboru spośród odpowiednich numerów startowych.
- c) Podczas kolejnych dni zawodów losowanie par i kompozycja list startowych zostaną wykoane przez Sędziego Głównego w obecności eksperta sportowego wyznaczonego przez komitet organizacyjny (§210, pkt. 1 k) oraz (dla Zawodów ISU) pod nadzorem wyznaczonego Reprezentanta ISU.

4. Rozstrzyganie, który Zawodnik ma starować na wewnętrznym, a który na zewnętrznym torze, odbywa się następująco:

- a) Kiedy kolejność rozstrzygana jest przez losowanie, Zawodnik wylosowany jako pierwszy w parze ma wystartować na torze wewnętrznym lub (w przypadku biegów drużynowych) na prostej finiszowej.
- b) Jeśli układ par oparty jest na podstawie kolejności miejsc osiągniętej w poprzednim biegu lub zawodach, Zawodnik z lepszym wynikiem zostaje umieszczony jako pierwszy i startuje z toru wewnętrznego. Jednak w przypadkach gdy przepisy zabraniają na startowanie w jednej parze dwóch zawodników z jednego kraju, zastosowanie ma §241, pkt.3. Dla drugiego biegu na danym dystansie w zawodach, w których wynik końcowy liczony jest na podstawie dwukrotnego rozegrania jednego dystansu, patrz patrz §242, punkt 2.
- c) Jeśli jakiś Zawodnik wycofa się ze startu po losowaniu, i powoduje to konieczność powtórnego zestawiania niektórych par, należy zastosować §245, punkty 3 i 4.

## Losowanie na Mistrzostwach Świata w Wieloboju, Mistrzostwach Europy i Mistrzostwach Świata na Dystansach

### 1. Pierwsze losowanie na Mistrzostwach Świata w Wieloboju

1. Podczas losowania pierwszych dwóch dystansów na Mistrzostwach Świata w Wieloboju, należy rozmieścić Zawodników w trzech grupach w oparciu o ich najlepsze uznane czasy na danych dystansach

GRUPA I:	8 zawodników z najlepszymi czasami
GRUPA II:	zawodnicy, którzy uzyskali kwalifikujący czas, z miejscami od 9 do 16:
GRUPA III:	wszyscy pozostali zawodnicy.

W losowaniu pierwszego dystansu ustawienie grupowe będzie tworzone w oparciu o kwalifikacyjne czasy na 500 metrów, do drugiego dystansu w oparciu o czasy - odpowiednio na 3000 i 5000 metrów. Komitet Techniczny Łyżwiarstwa Szybkiego ISU jest odpowiedzialny za zatwierdzanie czasów kwalifikacyjnymi i list rankingowej czasowej decydujących o grupowaniu. Jeśli na miejscu 8 lub 16 będzie remis na liście rankingowej według czasów, to przez losowanie należy rozstrzygnąć, którzy Zawodnicy znajdują się w których grupach.

Zawodnicy umieszczeni w jednej grupie mają być zestawieni w pary przez losowanie numerów startowych według §239, punkt 4. Dwaj pierwsi wylosowani zawodnicy z Grupy III tworzą pierwszą parę na danym dystansie. Jeśli zgłoszono na danym dystansie nieparzystą liczbę zawodników, to w Grupie III pierwszy Zawodnik wylosowany ma jechać sam jako pierwsza para. Po losowaniu Grupy III następuje losowanie Grupy II itd.

### 2. Kolejne Losowanie na Mistrzostwach Świata w Wieloboju

a) Na trzecim dystansie zestawienie par ma być oparte o ranking ogólnej liczby punktów po dwóch biegach. Jeśli kilku łyżwiarzy ma tyle samo punktów, to za lepszego uznaje się zawodnika, który na pierwszym dystansie miał lepszy czas.

b) Kolejność startowa par ma być odwrotna do kolejności rankingowej Zawodników: Zawodnicy sklasyfikowani jako 1 i 2 po dwóch dystansach będą jechali jako ostatnia para, 3 i 4 jako przedostatnia, itd.

### 4. Kwalifikacje do czwartego dystansu w Mistrzostwach Świata w Wieloboju

a) W czwartym biegu może wystartować tylko 8 zawodników. Selekcja zakwalifikowanych Zawodników dokonana jest spośród 16 najlepszych po trzech biegach, i odbywa się na podstawie dwóch różnych list rankingowych: końcowej kwalifikacji na najdłuższym z trzech rozegranych dystansów (odpowiednio 3000 metrów dla kobiet i 5000 dla mężczyzn) i ogólnej klasyfikacji punktowej po trzech dystansach. Łyżwiarze, którzy są wśród 8 najlepszych w obu tych rankingach, kwalifikują się automatycznie do czwartego dystansu. Spośród zawodników znajdujących się pośród 8 najlepszych na jednej z tych list, najpierw kwalifikację zdobywają ci, którzy zajmują lepszą pozycję na jednej dwóch list. Jeśli dwóch zawodników zajmuje taką samą pozycję na dwóch listach rankingowych, pierwszeństwo startu na czwartym dystansie ma wyżej sklasyfikowany zawodnik z listy rankingowej po trzech biegach. Jeśli dwóch łyżwiarzy zajmuje tę samą pozycję na jednej liście, o kwalifikacji decyduje lepsza pozycja na drugiej liście.

b) W celu zestawienia par do ostatniego dystansu Zawodnicy zostają podzieleni na dwie grupy o jednakowej liczbie Zawodników w każdej z nich. Zawodnicy, którzy uzyskali najlepsze rezultaty po trzech dystansach, kwalifikują się do Grupy I, pozostali - do Grupy II. Jeśli dwóch Zawodników ma taką samą liczbę punktów, to za lepszego uznaje się zawodnika, który uzyskał lepszy czas na najdłuższym z trzech rozegranych dystansów. Zawodnicy w każdej grupie są ustawiani parami



zgodnie z rankingiem na najdłuższym z trzech dotychczasowych dystansów w taki sposób, aby Zawodnik najwyższej sklasyfikowany na tym dystansie był w parze z Zawodnikiem, który na tym samym dystansie został sklasyfikowany jako drugi, i startował na wewnętrznym torze itd.

c) Kolejność startowa w każdej grupie ma zostać ustalona na podstawie rankingu punktowego po wszystkich trzech dystansach w następujący sposób:

- Zawodnik z najlepszym wynikiem startuje w ostatniej parze;
- jeśli Zawodnik zajmujący drugie miejsce w rankingu nie jest w parze z Zawodnikiem z pierwszego miejsca, to startuje on w drugiej parze od końca, itd.,
- wszystkie pary Grupy II startują przed Grupą I.

d) Jeśli jacyś Łyżwiarze, którzy byli uprawnieni do startu na czwartym dystansie wycofają się, to mogą oni być zastąpieni następnymi zakwalifikowanymi zawodnikami, zgodnie z wymogami określonymi w podpunkcie a) powyżej. Jeśli okaże się to konieczne, to do do określenia następnej kwalifikującej się pozycji może być wykorzystany ranking dalszych niż 8 pozycji startowych.

#### **4. Losowanie na Mistrzostwa Europy**

Do Mistrzostw Europy losowanie ma odbywać się zgodnie odpowiednimi zasadami dla odpowiednich, tj. wykorzystujących ten sam format zawodów, Mistrzostw Świata (§240, pkt 1-4, §240, pkt 5 lub §242).

#### **5. Losowanie na Mistrzostwa Świata na Dystansach**

a) Do losowania na każdym z dystansów Zawodnicy mają być ustawieni w grupach na podstawie ich indywidualnego rankingu w SQRL (Special Qualification Ranking List ) dla danego dystansu, jak zdefiniowano w §208, pkt 2. Zawodnicy bez wyników zarejestrowanych w SQRL będą sklasyfikowani na dalszych miejscach według kolejności uzyskanych i zaakceptowanych najlepszych czasów kwalifikacyjnych.

b) Po ustaleniu pełnej listy rankingowej Zawodnicy mają być pogrupowani po 6 w grupie. Jednakże ostatnia grupa może składać się z mniej niż 6 zawodników. Grupa składająca się z 6 zawodników najwyższej sklasyfikowanych będzie losowana do trzech ostatnich startujących part itd. Jeśli będzie nieparzysta ilość zawodników to wówczas w pierwszej parze wystartuje jeden Zawodnik.

c) W Biegach Drużynowych na Dochodzenie kolejność i skład biegów będą ustalane na podstawie klasyfikacji SQRL uczestniczących drużyn (Związków Członkowskich ISU) (patrz §208, pkt. 2). Cztery drużyny najwyższej sklasyfikowanych Związków Członkowskich ISU będą losowane i wystartują w dwóch ostatnich biegach, pozostałe drużyny będą losowane do dwóch pierwszych biegów.

d) Start Masowy będzie zorganizowany w oparciu o Przepis Techniczny §253, punkt 4 b), z poniższymi szczegółowymi ustaleniami:

- i) Zawodnicy zostaną ustawieni na podstawie swoich indywidualnych rankingów SQRL. Zawodnicy ustawiają się na lini startu w rzędach po 6 Łyżwiarzy, z Zawodnikami sklasyfikowanymi najwyższej w pierwszym rzędzie.

#### **§ 241 Losowanie na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich**

1. Losowanie kolejności startowej na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich ma odbywać się osobno dla każdego biegu (patrz §239).

2. a) W każdym losowaniu uczestnicy mają zostać podzieleni na grupy zgodnie z ich indywidualnym rankingiem na podstawie Specjalnej Olimpijskiej Kwalifikacji Klasyfikacyjnej (SOQC) dla danego dystansu, zgodnie z §209. Zawodnicy bez rezultatów z SOQC będą uwzględnieni na dalszych pozycjach na podstawie swoich najlepszych czasów kwalifikacyjnych.

b) Zgłoszeni Zawodnicy zostają podzieleni na następujące cztery grupy na podstawie rankingu indywidualnego:

- GRUPA I: sześciu (6) najlepszych Zawodników;
- GRUPA II: Zawodnicy sklasyfikowani na pozycjach 7-12;
- GRUPA III: Zawodnicy sklasyfikowani na pozycjach 13-18;
- GRUPA IV: Zawodnicy sklasyfikowani na pozycjach 19-24;
- GRUPA V: pozostali Zawodnicy.

W biegach na 5000 metrów Kobiet i 10000 metrów Mężczyzn grupy będą liczyły po czterech (4) zawodników: czterech najlepszych w Grupie I, czterech następnych w Grupie II itp.

c) W przypadku remisu w rankingu SOQC, jeśli to konieczne dla zestawienia grup, kolejność tych Zawodników jest rozstrzygana przez losowanie.

3. a) Zawodnicy umieszczeni w jednej grupie będą łączeni w pary przez losowanie numerów startowych. Kolejność startowa ma być następująca: dwaj pierwsi wylosowani zawodnicy z Grupy V startują jako pierwsza para na danym dystansie, itd. Jeśli zgłoszona została nieparzysta liczba zawodników, pierwszy zawodnik wylosowany w Grupie V ma jechać sam w pierwszej parze. Po rozlosowaniu Grupy V następuje losowanie Grupy IV itd.

b) dwaj zawodnicy reprezentujący ten sam Związek Członkowski/NKOL (państwo) nie mogą wystartować w tej samej parze. Mogą być brane pod uwagę następujące scenariusze:

i) w momencie kiedy drugi Zawodnik do pary jest losowany, ilość pozostałych Zawodników z jednego państwa jest wyższa niż pozostająca ilość par (w jednej grupie). Losowanie powinno odbyć się następująco:

- o jeśli następny Zawodnik nie jest z tego kraju, to wylosowany Zawodnik będzie przesunięty na następną wolną miejsce na liście startowej (np. tor wewnętrzny następnej pary).
- o procedura jest powtarzana do momentu kiedy Zawodnik z tego kraju zostanie wylosowany, przestrzegać należy żeby nie wydarzyła się taka sama sytuacja w przypadku innych państw w późniejszej parze. Jeśli się tak wydarzy, losowany Zawodnik musi zostać przesunięty na następne dostępne miejsce na liście startowej.

ii) Drugi losowany (lub przesunięty) Zawodnik w parze jest z tego kraju co pierwszy Zawodnik. Ten Zawodnik zostanie przesunięty na następne dostępne miejsce na liście startowej przestrzegając zasady opisaną powyżej (i).

4. Drużynowe Biegi na Dochodzenie będą rozgrywane w formie rund przedbiegów tak, aby ostatni bieg był walką o złoty i srebrny medal Olimpijski. Przed rozpoczęciem kolejnej rundy biegów zarówno kobiet jak i mężczyzn (ćwierćfinały, półfinały, finały i inne biegi o miejsca) biegi poprzedzającej rundy muszą być zakończone.

a) Biegi Ćwierćfinałowe (QF – Quarter Finals) są rozgrywane w formacie biegów na czas, a ranking czasowy rywalizujących drużyn zostanie określony na podstawie końcowych czasów uzyskanych przez drużyny. Jeśli w biegu ćwierćfinałowym jedna z drużyn wyprzedzi drugą, to obydwie będą musiały ukończyć bieg w celu uzyskania wyników do rankingu czasowego. W przypadku remisu (gdy kilka drużyn uzyska taki sam czas) jako wyżej sklasyfikowana w rankingu zostanie drużyna z lepszym rankingiem SOQC. Biegi półfinałowe, finał oraz biegi o dalsze miejsca będą rozgrywane w formacie biegów na eliminację zgodnie z §262, pkt. e).

b) Zestawienie par drużyn w rundzie ćwierćfinałowej będzie określone na podstawie otwartego losowania zgłoszonych drużyn.

c) Cztery drużyny z najlepszymi czasami w biegach ćwierćfinałowych kwalifikują się do półfinałów, podczas gdy pozostałe drużyny kwalifikują się do biegów o dalsze miejsca od 5 do 8. Najszybsza drużyna w Ćwierćfinałach zostaje oznaczona jako QF (1), kolejna jako QF (2), itd. Półfinały zostaną rozegrane w następujący sposób:

Pierwszy półfinał (SF) 1: QF (1) przeciwko QF (4);

Drugi półfinał (SF) 2: QF (2) przeciwko QF (3);

- d) Po zakończeniu półfinałów cztery (4) drużyny, które nie zakwalifikowały się z ćwierćfinałów rozegrają biegi o miejsca od 5 do 8. Pierwsze rywalizują dwie najwolniejsze drużyny z ćwierćfinałów w finale D: walce o 7 i 8 pozycję, a następnie dwie szybsze drużyny, które będą walczyć o finał C: 5 i 6 miejsce w klasyfikacji końcowej.
- e) Zwycięzcy każdego z dwóch półfinałów przejdą do finału A, by rozegrać walkę o złoty i srebrny medal. Przegrani w półfinałach będą walczyć w finale B o brązowy medal (a przegrani w tym biegu zajmie 4 miejsce). Finał B zostanie rozegrany jako pierwszy.
- f) Ćwierćfinały będą rozgrywane pierwszego dnia biegów drużynowych; półfinały finały będą rozgrywane w dniu następnym.
5. Bieg Masowy będzie rozgrywany z fazą eliminacyjną (poł – finałami) z których Zawodnicy będą kwalifikować się do ostatecznego i rozstrzygającego biegu.
- a) Kompozycja dwóch półfinałów (SF – Semi Final)) (SF 1 i SF 2) ma bazować na rankingu SOQC zgłoszonych Zawodników wedle zasady:
- Najlepiej sklasyfikowany Zawodnik zostanie umieszczony w SF1, następny w SF 2, i tak dalej naprzemiennie.
  - Jednakże w każdym z półfinałów może brać udział co najwyżej jeden Zawodnik z jednego Związku Członkowskiego (NKOl). Dlatego drugi sklasyfikowany z danego kraju Zawodnik musi zostać umieszczony w innym półfinałeniż Zawodnik najwyżej sklasyfikowany.
  - Jeśli jakiś Zawodnik nie ma rznkingu SOQC, to zostanie uznane że ten zawodnik posiada taki ranking SOQC jak najlepszy nie uczestniczący Łyżwiarz z tego samego kraju posiadający ranking SOQC.
- b) 8 najlepszych Łyżwiarzy z każdego biegu półfinałowego zakwalifikuje się do finałowego Biegu Masowego. W biegu finałowym Zawodnicy otrzymują nakrycia na kaski zgodnie z zasadą: zwycięzca SF1 otrzymuje nr 1, zwycięzca SF 2 otrzymuje nr 2, drugi zawodnik w SF 1 otrzymuje nr 3, drugi zawodnik w SF2 otrzymuje nr 4, itd. naprzemiennie.

#### **§ 242. Losowanie na Mistrzostwach Świata w Sprincie**

1. W biegach pierwszego dnia na Mistrzostwach Świata w Sprincie Zawodnicy zostaną podzieleni na grupy, każda z nich składać się będzie z 8 zawodników, stworzonych na podstawie ich najlepszych czasów kwalifikacyjnych z danego dystansu. Do zestawienia grup stosuje się §240, punkty 1 i 2.
3. Zestawienie par dla trzeciego i czwartego dystansu ma odbywać się na podstawie całkowitego rankingu punktowego odpowiednio po dwóch i trzech dystansach. Jeśli kilku Zawodników ma taką samą pozycję w rankingu punktowym, to Zawodnik, który osiągnął lepszy czas w pierwszym biegu na danym dystansie, zajmuje lepsze miejsce. Skład par będzie ustalany w taki sposób, aby drugiego dnia wszyscy uczestnicy zmienili swój tor startowy, czyli: zawodnicy, którzy pierwszego dnia jechali torem wewnętrznym w dniu drugim wystartują z toru zewnętrznego. Kolejność startowa par będzie odwrotna do kolejności w rankingu, czyli zawodnik sklasyfikowany jako pierwszy ma jechać w ostatniej parze z zawodnikiem zajmującym drugie miejsce itd., przy przestrzeganiu reguły zamiany torów.

#### **Losowanie na Międzynarodowych Zawodach w Sprincie**

3. Punkt 2 tego paragrafu ma być stosowany w międzynarodowych zawodach sprinterskich na dystansie 2 razy 500 metrów i 2 razy 1000 metrów.

### § 243. Losowanie na Mistrzostwach Świata Juniorów

1. a) Do losowania par Zawodnicy zostaną pogrupowani na podstawie najlepszych zaakceptowanych czasów kwalifikacyjnych w każdej grupie po 8 Zawodników. Pary z grupy o najlepszych czasach kwalifikacyjnych będą startowały na końcu. Zawodnicy reprezentujący ten sam Związek Członkowski nie powinni rywalizować w jednej parze. Patrz §241, pkt. 3.
2. Biegi na dystansach 3000 metrów kobiet i mężczyzn oraz 5000 metrów mężczyzn mają być rozgrywane w kwartetach.
4. Ustawienie Biegów Drużynowych na Dochodzenie oraz Sprintów Drużynowych należy wykonać na podstawie wyników uzyskanych przez drugiego najlepszego zawodnika danego Związku Członkowskiego ISU odpowiednio na dystansach 1500 m (Bieg Drużynowy na Dochodzenie) i 1000 m (Sprint Drużynowy). Dwie najwyżej rozstawione drużyny startują na końcu.
5. Start Masowy zostanie zorganizowany zgodnie z Przepisem Technicznym ISU §253 punkt 4 b). Klasyfikacja końcowa zostanie określona zgodnie z §265, pkt 6:
  - a. Maksymalna liczba Zawodników mogących wziąć udział w biegu wyniesie 28. Jeśli do Statu Masowego zgłosi się więcej niż 28 zawodników, to poszczególne Związki Członkowskie otrzymają kwoty zgłoszeń (maksymalnie do 2 Zawodników) na podstawie klasyfikacji końcowej Zawodników w biegu na dystansie 1500m. Podczas pierwszych Zawodach ISU wszystkie Związki Członkowskie, których zawodnicy zostaną zgłoszeni do dystansu 1500 m otrzymają po jednym miejscu kwalifikacyjnym. Następnie drugie miejsce kwalifikacyjne zostanie przyznane Związkowi Członkowskiemu ISU na podstawie rankingu na dystansie 1500 m drugiego najlepszego Łyżwiarza z danego Związku Członkowskiego ISU.
  - b. Zawodnicy zbierają się na linii startu w rzędach po 6 Łyżwiarzy, na podsatwie losowego ustawienia.

### § 244. Losowanie na Zawodach Międzynarodowych

1. Na zawodach międzynarodowych komitet organizacyjny przydziela każdemu zawodnikowi numer, który będzie używany w losowaniu kolejności startu.
2. Komitet organizacyjny ma prawo do podziału zgłoszonych Zawodników na dwie lub trzy grupy do pierwszego losowania. Jeśli któraś z tych grup będzie składać się z nieparzystej liczby Zawodników, to ostatni wylosowany zawodnik będzie startował z pierwszym wylosowanym zawodnikiem z następnej grupy. Jeśli Zawodnik zostaje bez pary z powodu nieparzystej liczby Zawodników, pojedzie pojedynczo w grupie najniżej klasyfikowanych Zawodników.

#### Zawody z jedną nagrodą, losowanie i tworzenie par

3. Jeśli zawody odbywają się na dwóch dystansach z jedną ceremonią nagradzania, układ par ustala się w losowaniu dla obu dystansów.
4. Jeśli zawody odbywają się na trzech dystansach z jedną ceremonią nagradzania, układ par ma być określony losowaniem tylko dla pierwszego dystansu. Na drugim dystansie Zawodnicy zostaną zestawieni w pary zgodnie z miejscem zajęтым w pierwszym biegu. W trzecim biegu Zawodnicy zostaną zestawieni w pary zgodnie z sumą uzyskanych punktów po dwóch (2) biegach. Kolejność startowa par na drugim i trzecim dystansie ma być odwrotna do pozycji w rankingu Zawodników (patrz §240, punkty 3 i 4).
5. Jeśli zawody z jedną nagrodą składają się z czterech biegów, układ par ustala się w losowaniu dla pierwszych dwóch dystansów oddzielnie. Układ par na trzecim i czwartym dystansie będzie określony zgodnie z §240, punkty 3 i 4, z tym wyjątkiem że w czwartym biegu może startować więcej niż 8 zawodników.

### **§ 245. Wycofanie ze startu po losowaniu. Zgłoszenie rezerwowych**

1. Jeśli w zawodach, w których kilka biegów jest nagradzanych jedną nagrodą, Zawodnik wycofuje się z biegu po losowaniu, wówczas Zawodnik ten nie może być ponownie zgłoszony do tego lub innego biegu.

2. a) Jeśli po losowaniu zawodnik nie jest zdolny do startu z powodu choroby, zamiast niego może startować zawodnik rezerwowy. Jeśli dla zawodów zostały ustalone specjalne kryteria kwalifikacyjne, chory zawodnik może być zastąpiony tylko rezerwowym również spełniającym te warunki. Jeśli zawody składają się z kilku biegów nagradzanych jedną nagrodą, zawodnik rezerwowy może być zgłoszony tylko przed startem do pierwszego biegu.

b) W przypadku zastąpienia wycofanego zawodnika rezerwowym należy stosować się do poniższych ustaleń:

- i) Jeśli pary zostały ustalone drogą losowania (bez podziału Zawodników na grupy), Zawodnik rezerwowy ma wystartować w tej samej parze i na tym samym torze, co Zawodnik wycofany.
- ii) Jeśli pary zostały ustalone poprzez losowanie w grupach, to Zawodnik rezerwowy ma zostać rozlosowany w grupie, do której kwalifikował by się (na przykład na podstawie swojego najlepszego uznanego wyniku lub pozycji) gdyby został zgłoszony do danego biegu. Jeśli Zawodnik rezerwowy nie należy do tej samej grupy co Zawodnik wycofany, wtedy niezbędna jest zmiana składu grup. Zawodnik(cy) przesunięty do innej grupy wystartuje na wolnym miejscu w tej grupie.
- iii) Jeśli pary zostały ustalone drogą rozstawiania lub przez kolejność w rankingu, pary mają być powtórnie ustalone na podstawie rozstawienia lub miejsca w rankingu zawodnika rezerwowego.

3. Jeśli pary były początkowo ustalone drogą losowania i, zgodnie z punktem 2, nie został zgłoszony żaden zawodnik rezerwowy, to Zawodnik, którego rywal został wycofany, może jechać sam w parze. Jeśli inny Zawodnik ma jechać sam z powodu nieparzystej liczby zgłoszonych Zawodników, wówczas w celu dopełnienia pary ten zawodnik ma zastąpić Zawodnika wycofanego. Jeśli dwóch Zawodników ma jechać pojedynczo z powodu wycofań po losowaniu, to zostaną zestawieni w jednej parze. Taka nowo sformowana para będzie startować w późniejszej parze. Przeniesiony Zawodnik ma startować z toru zewnętrznego (patrz też §239, punkt 4). Zawodnik, który został przeniesiony do innej pary, ma zostać o tym poinformowany co najmniej na 15 minut przed pierwotnie ustalonym startem w wylosowanej parze.

4. Jeśli pary zostały ustalone drogą rozstawiania lub na podstawie miejsc w rankingu i nie został zgłoszony żaden zawodnik rezerwowy zgodnie z punktem 2, pary będą powtórnie ustalone drogą rozstawiania lub na podstawie rankingu pozostałych Zawodników.

### **§ 246. Dostosowanie kolejności startów**

W zawodach na kilku dystansach z jedną nagrodą, Zawodnik, który brał udział w poprzednim biegu ma prawo do odpoczynku co najmniej 30 minut między swoimi biegami. Jeśli to potrzebne, to Sędzia Główny może tak zmienić kolejność startu par, aby każdy zawodnik miał możliwość wymaganego odpoczynku.

## D. POMIAR CZASU

### § 247. Automatyczny i ręczny pomiar czasu

1. Istnieją dwie metody pomiaru czasu: automatyczna (opisana w §251) i ręczna (opisana w §250).
6. a) W każdych zawodach musi być użyty ręczny pomiar czasu (patrz §250). Jednakże gdy stosowane są więcej niż dwa niezależne automatyczne systemy pomiaru czasu, wtedy ręczny pomiar czasu nie jest wymagany.
- b) Jeśli stosowany jest automatyczny pomiar czasu, ręczny pomiar czasu jest stosowany jako rezerwowy w przypadku kiedy częściowo lub całkowicie zawiedzie automatyczny pomiar czasu (patrz § 251, punkt 5).
7. Automatyczny pomiar czasu musi być stosowany (patrz §251) obowiązkowo na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich, Mistrzostwach ISU, zawodach Pucharu Świata, innych Zawodach ISU (patrz również §251 pkt. 2d)

### § 248. Stoper

1. System automatycznego pomiaru czasu musi posiadać certyfikat niezawodności i dokładności systemu, który należy przedstawić Sędziemu Głównemu przed zawodami. Taki certyfikat jest ważny do 1 roku.
2. Do ręcznego pomiaru czasu muszą być użyte wyłącznie cyfrowe zegarki elektroniczne. Na żądanie Sędziego Głównego zostanie przedstawiony certyfikat od zegarmistrza, że użyte zegarki są w dobrym stanie.
3. Wszystkie użyte zegarki muszą mieć zdolność pomiaru i pokazywania czasu w setnych częściach sekundy.

### § 249. Oficjalne czasy

Czasy stają się oficjalnymi po podpisaniu przez Sędziego Głównego protokołu z pomiaru czasu. Oficjalne czasy nie mogą być zakwestionowane.

### § 250. Ręczny Pomiar Czasu

1. Trzeba wyznaczyć Przewodniczącego mierzących czas, trzech mierzących czas i jednego zastępcy mierzących czas. Przewodniczącemu mierzących czas może towarzyszyć Sędzia Zapisujący Czasy.
2. Mierzący czas są usytuowani na linii mety i włączają swoje zegarki w momencie w widocznego dymu lub błysku z wystrzału oddanego przez Startera. Tylko w przypadku mgły, śniegu ciemności itp., mierzący czas mogą zająć miejsce na linii startu i tam włączyć zegarki w chwili strzału. Każdy z mierzących czas powinien używać tylko jednego zegarka.
3. Mierzący czas niezależnie od siebie powinni zmierzyć czas obydwu zawodników jadących w parze.
4. Na zakończenie każdego biegu Przewodniczący Mierzących Czas ma odczytać wyniki z stoperów w stałym porządku (np. 1, 2, 3 stoper dla pierwszego Zawodnika, następnie dla Zawodnika na drugim miejscu) oraz dopilnować, aby czas został odpowiednio zanotowany. Jeśli jeden lub więcej

mierzących czas nie zmierz było czasu (z jakiegokolwiek powodu), powinien zostać zapisany czas zastępcy mierzących czas.

5. Zapisuje się czasy wszystkich Mierzących Czas z dokładnością do setnej części sekundy. W przypadku gdy do pomiaru czasu używane są zegarki pokazujące czas w tysięcznych częściach sekundy, przy odczytywaniu wyników z takich zegarków tysięczne części sekundy należy pominąć.

6. Pod nadzorem Przewodniczącego Mierzących Czas, czas każdego Zawodnika zostanie określony i zapisany w protokole w następujący sposób:

- a) Jeśli dwa zegarki pokazują taki sam czas, a czas trzeciego różni się od pozostałych, należy uznać za właściwy wynik czas tych dwóch zegarków, które pokazują czas zgodny.
- b) Jeśli wszystkie zegarki pokazują różny czas, należy uznać za wynik czas zapisany na pośrednim zegarku.
- c) Jeśli dwóch Mierzących Czas z jakiegoś powodu nie zdołało zmierzyć czasu, za wynik należy uznać uśredniony czas z dwóch pozostałych zegarków. Jeśli uzyskany średni czas nie jest wielokrotnością setnej sekundy, wtedy uzyskany wynik należy zaokrąglić w dół do setnych części sekundy.
- d) Jeśli różnica w odległości pomiędzy Zawodnikami wynosi mniej niż 5m to Sędzia Celowniczy ma obowiązek podania Przewodniczącemu Mierzących czas jak odległość dzielili Zawodników na mecie. W takiej sytuacji czas drugiego zawodnika w parze ma być ustalony przez Przewodniczącego Mierzących Czas po uzgodnieniu z Celowniczym, (patrz §220).

7. Jeśli oficjalne czasy zawodników są określane na podstawie ręcznego pomiaru czasu, należy dodać 0.20 sekundy do każdego czasu z pomiaru ręcznego wykonanego zgodnie z pkt. 6 powyżej.

8. Jeśli na zawodach ręczny pomiar czasu jest wykorzystywany jako wiodący lub czas któregoś zawodników jest zmierzony ręcznie, w oficjalnym protokole powinno być dokładnie zaznaczone, że pomiar czasu został wykonany ręcznie, patrz §273 pkt 1d).

### **§ 251. Automatyczny pomiar czasu**

1. Określenie „automatyczny pomiar czasu” oznacza system mierzenia czasu, który jest uruchamiany automatycznie poprzez wystrzał z pistoletu startowego lub innego systemu startu i który rejestruje automatycznie moment przecięcia linii mety przez każdego Zawodnika.

2. a) W celu automatycznego pomiaru czasu mogą zostać zastosowane różne rozwiązania technologiczne/ techniczne.

- Elektroniczny system bazujący na optycznych sensorach lub detektorach laserowych, który rejestruje finisz Zawodnika (z 2 kompletami detektorów zainstalowanymi między torami, tak blisko lodu jak to możliwe ("system optyczny").
- Transponder - system oparty na sygnałach z nadajnika noszonego przez łyżwiarza w celu rejestracji finiszu łyżwiarza ("system transponderowy").
- System w którym używane jest fotograficzne potwierdzenie finiszu łyżwiarza w taki sposób, że zaraz po biegu zostanie ono wyprodukowane bez zniekształceń i zawierać będzie skalę czasową ("system fotofiniszu").

Dla każdego z tych kategorii systemów definicja finiszu (§260, pkt 1) może potrzebować dostosowania do operacyjnych charakterystyk danego systemu. Instrukcje tego dotyczące mogą zostać wydane przez ISU.

b) Jeżeli jest dostępnych kilka automatycznych systemów pomiaru czasu, Sędzia Główny musi zadeklarować przed początkiem zawodów, który system jest główny a który służy jako zapasowe rozwiązanie, zgodnie z ppkt c) poniżej. Jeżeli dostępnych jest kilka zapasowych systemów, to ich kolejność odczytu ma zostać określona przed początkiem Zawodów. Przewodniczący mierzących czas musi stale monitorować zarówno główny system i zapasowy systemy w celu wykrycia jakichkolwiek nieprawidłowości w działaniu głównego systemu. Jeżeli główny system przypadkowo zawodzi, wynik Zawodnika(ów) będzie określony przez zapasowy system.

c) Jeżeli używany jest system fotofinisz, oficjalny protokół będzie utworzony wg czasów i porządku zarejestrowanego przez ten system. Czasy z systemu optycznego albo systemu transponderów mogą zostać pokazane „na żywo” na tablicy wyników, ale jeżeli czasy z różnych systemów w użyciu różnią się, końcową kolejność i czasy Zawodników lub drużyn określona zostanie przez system fotofinisz. Dalsze techniczne i proceduralne instrukcje tego dotyczące mogą zostać wydane przez ISU.

d) Na Mistrzostwach ISU, Pucharach Świata, ZIO obowiązkowe jest użycie systemu fotofinisz.

3. Czas na wszystkich dystansach ma być mierzony i zapisywany w protokole z dokładnością do setnych części sekundy. Jeśli zegary używane do pomiaru czasu pokazują czas z dokładnością większą niż setne części sekundy, przy podawaniu oficjalnych wyników te tysięczne należy zignorować. Jednakże gdy system fotofinisz rejestruje wyniki z dokładnością do jednej tysięcznej, to należy notować również trzecią cyfrę po przecinku w celu rozstrzygnięcia remisów, §265 pkt 1.

4. Przewodniczący Mierzących Czas i Zastępca Przewodniczącego Mierzących Czas

a) W przypadku procedury automatycznego pomiaru czasu musi zostać mianowany Przewodniczący Mierzących Czas i jeden Zastępca Przewodniczącego Mierzących Czas dla każdego systemu automatycznego pomiaru czasu ( np.: system optyczny, fotofinisz i transpondery).

b) W celu stwierdzenia jakiegokolwiek niezgodności lub błędów Przewodniczący Mierzących Czas po każdym biegu powinien sprawdzać czas(y) każdego zawodnika zarejestrowane przez używany system. Zastępca Przewodniczącego Mierzących Czas natychmiast po zakończeniu kontroli zarejestrowanych czasów przez system po dystansie powinien poinformować Przewodniczącego mierzących czas o jakichkolwiek widocznych nieprawidłowościach systemu.

Przewodniczący Mierzących Czas jest odpowiedzialny za przygotowanie protokołu pomiaru czasu który będzie podstawą oficjalnych rezultatów przekazanych Sędziemu Głównemu do akceptacji. Protokół pomiaru czasu powinien pokazywać wszystkie przypadki, gdzie rezultaty nie bazują na czasach uzyskanych z pomiaru głównego systemu czasu jak również muszą zawierać specyfikację systemu zastępczego w celu ustalenia rezultatu w takich przypadkach.

5. Jeśli przypadkowo zawiedzie system wiodący a nie ma innego automatycznego systemu zastępczego wówczas zgodnie z §250 pkt 6 i 7 czasy z ręcznego pomiaru będą czasami oficjalnymi. Przy określaniu oficjalnego czasu należy również wziąć pod uwagę inne dostępne na miejscu zapisy, takie jak zapis video, umożliwiające sprawdzenie bądź poprawę dokładności pomiaru ręcznego. Ma to szczególne zastosowanie w przypadkach opisanych w §260 pkt 2 i 3.

## **§ 252. Międzyczasy i czasy poszczególnych okrążeń**

W biegach na wiele okrążeń należy mierzyć i notować czas dla każdego okrążenia osobno. Czasy te (międzyczasy) mają być zapisywane z dokładnością do setnych części sekundy, jak również czasy po każdym okrążeniu powinny być zapisane z taką samą dokładnością.



## **E. ZASADY ROZGRYWANIA BIEGÓW**

### **§ 253.**

#### **1. Jazda w Kierunku Przeciwnym do Ruchu Wskazówek Zegara**

Biegi odbywają się w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, co oznacza że wewnętrzna strona toru jest po lewej stronie Zawodnika.

#### **2. Jazda na oddzielnych torach biegu**

Z wyjątkiem biegów drużynowych (patrz §261) i zawodów lub biegów rozgrywanych zgodnie z pkt. 4 poniżej, Łyżwiarze startują w parach, na torach biegu wyznaczonych przez losowanie i zmieniają tor jazdy po każdym okrążeniu zgodnie z pkt 3 poniżej. Rezultaty na każdym dystansie są określane poprzez porównanie czasów uzyskanych przez wszystkich rywalizujących Łyżwiarzy.

#### **3. Zmiana torów biegu**

- a) Zawodnik jadący po torze wewnętrznym ma zmienić tor na zewnętrzny na prostej krzyżówkowej określanej jako odcinek pomiędzy końcem wirażu (zaznaczone poprzez ruchome klocki) a początkiem następnego wirażu (oznaczonego słupkiem). To samo dotyczy Zawodnika jadącego po torze zewnętrznym (z wyjątkiem wymienionym w punkcie b) poniżej). Złamanie tej zasady powoduje dyskwalifikację.
- b) Jeśli wyścig odbywa się on na standardowym torze 400 metrowym, to na pierwszej prostej w biegu na 1000m i 1500m nie ma zmiany torów. Podobne wyjątki mogą zostać wprowadzone dla torów o innej długości dla tych lub innych dystansów.

#### **4. Zawody i biegi rozgrywane według specjalnych przepisów**

- a) W biegach sprinterskich na dystansie 100 m lub krótszych, w każdym przedbiegu może brać udział trzech Zawodników startujących na osobnych torach biegu. Tego typu zawody mogą być organizowane systemem rund eliminacyjnych, z których Zawodnicy będą awansowali na podstawie zajętego w danym biegu miejsca i/lub na podstawie osiągniętego czasu.
- b) Zawody mogą być zorganizowane w formie startów grupowych/ masowych.
  - i) Tor ma być przygotowany bez oddzielnych torów biegu. Do toru biegu należy włączyć tor rozgrzewkowy, i należy to zrobić obowiązkowo we wszystkich Zawodach ISU. Słupki mogą zostać użyte w celu określenia toru biegu. Dystans Startu Masowego określany jest jako liczba okrążeń, które liczą się od chwili pierwszego przejechania przez Łyżwiarzy linii mety.
  - ii) Start odbywa się pośrodku prostej finiszowej (na linii mety 1000m na torze standardowym). Zawodnicy powinni startować w rzędach do 6 zawodników w każdym, w odległości co najmniej 1 metra między rzędami. Miejsce na startcie ma być określane na podstawie losowania lub rozstawienia Zawodników. Kiedy wszyscy Zawodnicy ustawili się przed linią startu Starter wydaje komendę „Ready” i strzela z pistoletu startowego. Łyżwiarze, którzy przesuwiają się do przodu i opuszczają swoje rzędy startowe przed strzałem, będą dyskwalifikowani.
  - iii) Podczas przejazdu pierwszego okrążenia jest niedozwolonym przyspieszanie w celu uzyskania lepszej pozycji w peletonie. Złamanie tej zasady prowadzi do dyskwalifikacji. Jeśli w trakcie rozgrywania pierwszego okrążenia nastąpi upadek z udziałem dużej liczby Łyżwiarzy, to bieg ma być zatrzymany gwizdkiem bądź strzałem Startera i bezzwłocznie nastąpi powtórzenie startu. Po zakończeniu pierwszego okrążenia należy dać wyraźny sygnał dźwiękowy (na przykład wystrzał z pistoletu startowego). Od tej chwili Zawodnicy mogą przyspieszać w celu uzyskania lepszej pozycji.
  - iv) Koniec biegu będzie na linii mety (500m), na końcu prostej finiszowej. Linia ta również ma zastosowanie do wszystkich sprintów pośrednich, jeśli stanowią one część formatu biegu.

- v) Liczenie okrążeń będzie odbywać się zgodnie z §219. Pierwsze okrążenie (bez przyspieszania) wlicza się do dystansu do przejechania. Jeśli format zawodów uwzględni sprinty pośrednie, to sygnał dzwonka ma je oznajmiać na jedno okrążenie przed finiszem każdego ze sprintów pośrednich.
- vi) Zawodnicy zdublowani (wyrzedzeni o całe okrążenie) przez Łyżwiarza prowadzącego w biegu bądź określoną w przepisach dla danych zawodów liczbę Zawodników muszą przebiec na zewnętrznej stronie toru i opuścić bieg.
- vii) Poważne przeszkadzanie innym Zawodnikom, na przykład gdy prowadzi do upadku Zawodnika, skutkuje dyskwalifikacją.
- viii) Organizatorzy mają obowiązek podjęcia odpowiednich środków ostrożności. Dla Zawodów ISU zostaną wydane szczegółowe wskazówki dotyczące zasad bezpieczeństwa.
- ix) Łyżwiarze muszą mieć na sobie specjalne zabezpieczenia (patrz również §223 oraz §279), opaski bądź koszulki z numerami, jak również urządzenia do pomiaru czasu, zgodnie z konkretnymi ustaleniami podjętymi dla danych Zawodów. Zawodnicy, którzy nie będą spełniać tych wymagań, zostaną zdyskwalifikowani bądź nie zostaną dopuszczeni do startu.
- x) Jeśli format biegu uwzględni sprinty pośrednie, to punkty są przyznawane zarówno za sprinty pośrednie jak i za sprint końcowy. Jeśli Zawodnik nie ukończył biegu, to przy ustalaniu rankingu końcowego nie zostaną mu przyznane punkty uzyskane na sprintach pośrednich. Punkty za sprinty pośrednie uzyskane Zawodnika, który nie ukończył biegu, nie zostaną przeniesione na żadnego innego Zawodnika. Jeśli nastąpiło złamanie przepisów które wpłynęło na wynik jednego ze sprintów, to Zawodnik łamiący przepisy zostanie zdyskwalifikowany i nie będzie nagradzany punktami za ten sprint. Co więcej, zdyskwalifikowany zawodnik nie będzie liczony przy nagradzaniu punktami za sprint finałowy. Wynik biegu jest określony sumą punktów zdobytych przez Zawodnika, a remisy w punktach zostaną rozstrzygnięte na podstawie kolejności na linii mety. Zawodnicy którzy nie zdobyli punktów w sprintach zostaną sklasyfikowani poniżej, według ich kolejności na linii mety. Zawodnicy, którzy nie ukończyli biegu, mogą zostać sklasyfikowani na podstawie liczby okrążeń, jakie ukończyli przed opuszczeniem biegu.
- xi) Starty Masowe mogą być organizowane według zasad stymulujących rywalizację, na przykład poprzez zdejmowanie jednego bądź kilku ostatnich Zawodników na określonych etapach biegu.
- xii) Starty Masowe mogą być zorganizowane w formie biegów na dochodzenie, np. jako stopniowane starty gdzie Zawodnicy mają wcześniej określone 'handikapy', ustalone na przykład na podstawie wyników uzyskanych we wcześniejszych biegach danych Zawodów.
- xiii) W trakcie Startów Masowych trenerzy nie mają wstępu do Strefy Trenerów ani do wnętrza toru („infield”).
- xiv) W trakcie rozgrywania Startów Masowych nie mają zastosowania poniższe przepisy: §253 punkty 2 i 3, §255 punkty 2 i 3, §§256, 257, 258 i 259.

## **§ 254. Wezwanie na start**

1. Przed każdym startem należy wyraźnie wywołać nazwiska startujących zawodników zarówno na starcie jak i w szatni.
2. Niestawienie się na starcie jest równoznaczne z wycofaniem się z biegu.

## **§ 255.**

### **1. Wyposażenie Startowe**

1.1. W miejsce zwykłego pistoletu startowego może być używany elektroniczny pistolet startowy. W takim przypadku muszą być spełnione następujące warunki:

- a) pistolet elektroniczny musi mieć dobrze umocowany spust;
- b) syntetyczny odgłos „wyststrzału z pistoletu” powinien być głośny, wyraźny i podobny do odgłosu ze zwykłego pistoletu startowego;
- c) dym z pistoletu musi być zastąpiony błyskiem z fleszu, który musi być znacząco odmienny od błysku fotograficznego.

1.2 Do wykrywania falstartów dopuszczalne jest użycie sprzętu elektronicznego, takiego jak fotokomórki lub też czułe kamery. Urządzenia te mogą być wykorzystywane jedynie w celu pomocy Starterowi w trakcie procedury startowej. Jednak w przypadku, gdy Łyżwiarz opuścił linię startu i nie został przywołany przez Startera, sprzęt elektroniczny może służyć do weryfikacji falstartów. W sytuacji, gdy falstart zostanie wykryty w taki sposób, decyzja o ogłoszeniu falstartu może zostać podjęta przez sędziego wyznaczonego specjalnie do kontroli zapisu sprzętu elektronicznego. Patrz również §255 pkt 3.

1.3 Na Zawodach ISU i Zimowych Igrzyskach Olimpijskich Starter podaje komendy przez mikrofon połączony z dwoma głośnikami umieszczonymi w pobliżu linii startu.

## **2. Procedura startu**

2.1 Zawodnicy startujący z toru wewnętrznego i zewnętrznego będą identyfikowani poprzez opaski na prawym ramieniu, odpowiednio białą (tor wewnętrzny) i czerwoną (tor zewnętrzny). W biegach na dystansie 100m lub krótszych, zorganizowanych jako przedbiegi z trzema zawodnikami, zawodnik startujący na środkowym torze będzie nosił opaskę żółtą. Zawodnicy sami są odpowiedzialni za założenie odpowiedniej opaski oraz ustawienie się na odpowiednim torze biegu. Nieprzestrzeganie tej reguły będzie prowadziło do dyskwalifikacji; patrz również §223 pkt. 3 oraz §279, pkt.5.

2.2 a) Kiedy pada komenda startera 'Na start' („Go to the start”), zawodnicy mają ustawić się między linią przedstartową i linią startu. Odległość między tymi dwoma liniami ma wynosić dwa (2) metry. Zawodnicy mają przyjąć nieruchomą pozycję dopóki starter nie poda komendy 'Gotów' („Ready”), następnie przyjmują pozycję startową i utrzymują ją dokładnie aż do chwili oddania strzału. Łyżwiarze nie mogą dotykać linii startowej jak również być w kontakcie z lodem jakkolwiek częścią swojego ciała lub sprzętu poza linią. Zawodnik musi trzymać swoje łyżwy w całości przed linią startu.

b) Pomiędzy momentem zajęcia pozycji startowych przez obydwu Zawodników a strzałem musi być wyraźna przerwa. Ta przerwa powinna trwać pomiędzy 1 a 1.5 sekundy.

## **Falstart**

3.1 W następujących sytuacjach starter może ogłosić falstart:

- a) Jeśli jeden lub obaj Zawodnicy ociągają się z zajęciem pozycji startowych, winnym zostaje zaliczony falstart;
- b) Jeśli jeden z Zawodników wylamuje się ze swojej pozycji, powodując, że drugi robi to samo, ukarany ma zostać tylko winny (pierwszy Zawodnik);
- c) Jeśli Zawodnik opuszcza pozycję startową po komendzie 'Gotów' ale przed strzałem (patrz również §217, pkt 3).

3.2 W przypadku falstartu Zawodnicy zostają odwołani drugim strzałem lub gwizdkiem Startera. Na rozkaz Startera Zawodnicy otrzymają znak zatrzymania, ustawiony na 50-60 metrów od linii startu. Znak zatrzymania może być pokazany za pomocą czerwonej flagi przez Asystenta Startera znajdującego się przed Zawodnikami, lub też czerwonego światła dobrze widocznego dla

Zawodników. Jednakże w zawodach rozgrywanych na dystansie 100 m (lub krótszych), w których startuje do 3 zawodników w biegu, w przypadku fałstартu Starter nie musi przywoływać zawodników w przypadku drugiego fałstартu. W takim przypadku dyskwalifikacja zostanie ogłoszona danemu Zawodnikowi(om) po zakończeniu danego biegu.

3.3 Starter ostrzega Zawodnika po pierwszym fałstarcie. Jeśli winni są obaj Zawodnicy, to Starter ostrzega obydwo. W przypadku, gdy Starter przywołuje zawodników danej pary/ biegu do nowego startu po fałstarcie, wtedy Zawodnik, który popełni drugi fałstарт w tej parze/biegu zostanie zdyskwalifikowany w tym wyścigu.

3.4 Jeżeli do wskazania, który z Zawodników popełnił fałstарт używane są sygnały świetlne, wtedy białe światło ma oznaczać pierwszy fałstарт a światło czerwone – dyskwalifikację. Urządzenia do świetlnego oznaczania fałstارتów na poszczególnych torach biegu mają mieć kolor odpowiadający kolorom opasek Zawodników.

## **§ 256.**

### **1. Jazda wewnątrz wyznaczonego toru biegu**

Zawodnik powinien utrzymać się w swoim wyznaczonym torze biegu. Jeśli Zawodnikowi utrzymującemu się w swoim wyznaczonym torze, przeszkadza inny Zawodnik, to przeszkadzający Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany.

### **2. Przekraczanie wewnętrznej linii na wirażu**

Podczas wchodzenia w wiraż, na wirażu i w trakcie schodzenia z niego, zawodnikowi nie wolno przeciąć wewnętrznej linii toru biegu zdefiniowanej poprzez malowaną ciągłą linią i oznaczonej śniegiem lub ruchomymi klockami umieszczonymi od wewnętrznej strony namalowanej linii. Łamanie tego przepisu spowoduje dyskwalifikację Zawodnika.

### **3. Przekraczanie linii wyznaczonego toru biegu**

Jeśli Zawodnik jedzie poza wyznaczonym torem biegu w taki sposób, że całą łyżwą znajdzie się na sąsiednim torze biegu lub na torze rozgrzewkowym, to taki Zawodnik będzie zdyskwalifikowany, nawet jeśli nie przeszkodził drugiemu Zawodnikowi w parze, za wyjątkiem sytuacji opisanej w punkcie 4 poniżej.

## **4. Sytuacje wyjątkowe**

Poniższe sytuacje nie prowadzą do dyskwalifikacji na podstawie punktu 3 powyżej:

- a) Jeśli zawodnik nie może utrzymać się na wirażu jadąc na wewnętrznym torze lub przy wyjściu z wirażu i wejściu na prostą finiszową tym samym przekroczy linię toru zewnętrznego, to Zawodnik nie zostanie zdyskwalifikowany jeśli niezwłocznie wróci na swój tor biegu. Po wyjściu z wirażu powrót na wewnętrzny tor biegu musi w każdym przypadku nastąpić przed pierwszą z linii definiujących metę 1000 m na standardowym torze 400 m.
- b) Jeśli zawodnik opuszcza wyznaczony tor biegu z powodu upadku lub innego incydentu, to Zawodnik nie będzie zdyskwalifikowany, jeżeli natychmiast wróci na wyznaczony tor biegu. Patrz również §260, pkt 3.
- c) Jeśli zawodnik ominął innego zawodnika jadącego po tym samym torze, i podczas wymijania przeciął zewnętrzną linię określającą tor biegu w celu uniknięcia kontaktu, to omijający łyżwiarz nie zostanie zdyskwalifikowany. Patrz również §257, pkt 2.

## § 257.

### 1. Odpowiedzialność w przypadku kolizji

Podczas wychodzenia z wirażu, który jest początkiem prostej krzyżówkowej, (w miejscu, gdzie kończy się linia śniegu lub z ruchomych klocków), Zawodnik zmieniający tor z wewnętrznego na zewnętrzny nie może w żaden sposób przeszkadzać Zawodnikowi zmieniającemu tor z zewnętrznego na wewnętrzny. To dotyczy również sytuacji, kiedy drugi Zawodnik jest łyżwiarzem z drugiej pary w kwartecie. Za zderzenia odpowiedzialny jest Zawodnik opuszczający tor wewnętrzny, chyba że inny Zawodnik celowo mu przeszkadzał.

### 2. Odpowiedzialność podczas wyprzedzania

Wyprzedzanie na tym samym torze: jeśli Zawodnik ma wyprzedzić innego Zawodnika jadącego tym samym torem (np. w przypadku, gdy odległość między Zawodnikami wzrosła do jednego okrążenia, lub w przypadku startów kwartetowych, gdy Zawodnik dogonił Zawodnika z innej pary kwartetu, startującego z tego samego toru), obaj Zawodnicy są odpowiedzialni za płynny i bezwypadkowy przebieg wyprzedzania.

a) Kiedy ma dojść do wyprzedzania, Zawodnik wyprzedzany ma utrzymać swój tor jazdy (aktualną pozycję). Jeśli Zawodnik przemieścił się na zewnętrzną część toru, aby ułatwić wyprzedzanie, ma tam pozostać aż do czasu wyprzedzenia przez drugiego Zawodnika jadącego wewnętrzną stroną toru.

b) Zawodnik wyprzedzający jest odpowiedzialny za uniknięcie zderzenia tak długo, jak długo Zawodnik wyprzedzany utrzymuje właściwą pozycję na torze.

## 8. Dyskwalifikacje

Jeśli Sędzia Główny stwierdzi złamanie tego przepisu ( patrz punkty 1 i 2 powyżej), to Zawodnik który go naruszył zostanie zdyskwalifikowany.

### § 258. Odległość między zawodnikami po wyprzedzeniu

1. W zawodach rozgrywanych na dwóch torach biegu, kiedy prowadzący łyżwiarz wyprzedził i minął innego Zawodnika, wyprzedzony Zawodnik musi pozostać w odległości co najmniej dziesięciu (10) metrów za prowadzącym. Dozwolone jest wyprzedzenie przez niego Zawodnika prowadzącego, jeśli jest to możliwe bez przeszkadzania mu, ale Zawodnik nie może narzucać tempa łyżwiarzowi prowadzącemu.

2. Jeśli Zawodnik wyprzedzający lub wyprzedzany zachowa się w sposób nieodpowiedni, to ten Zawodnik zostanie zdyskwalifikowany.

### § 259. Narzucanie tempa

Poprzedzanie lub towarzyszenie innemu Zawodnikowi (narzucanie tempa) jest niedozwolone a Zawodnik, który dokonuje takiego wykroczenia będzie zdyskwalifikowany (patrz § 258). Ta zasada nie dotyczy Zawodników należących do tej samej drużyny w Biegach Drużynowych na Dochodzenie (patrz §261) poza sytuacjami, gdy łyżwiarz zostanie wyprzedzony o całe okrążenie (zdublowany) przez kolegę z drużyny.

### § 260. Linia mety

1. Ukończenie biegu przez Zawodnika następuje w momencie, kiedy przedni czubek płozy pierwszej przejeżdżającej łyżwy dotknął lub osiągnął linię mety po przejechaniu określonej liczby okrążeń. Jednakże może mieć zastosowanie §251 pkt. 2a).

1. Celowe kopnięcie łyżwą (tak, że straci ona całkowicie kontakt z lodem) na linii mety lub rzucanie się ciałem przez linię mety jest zabronione i prowadzi do dyskwalifikacji.
2. Jeśli zawodnik upada tuż przed linią mety, a pierwsza łyżwa przyjeżdża poza torem biegu, to czas powinien liczyć się do momentu kiedy przedni czubek płozy tej łyżwy osiągnie przedłużenie linii mety.
4. Jeśli automatyczny pomiar czasu został na mecie zatrzymany w inny sposób niż łyżwą, wówczas oficjalny czas Zawodnika powinien być zapisany jako wolniejszy czas spośród dwóch czasów: czasu określonego przez ręczny pomiar czasu (zgodnie z §250 pkt 7) i czasu zmierzonego automatycznie.

## **§ 261. Zasady rozgrywania biegów drużynowych**

### **1. Biegi Drużynowe na Dochodzenie**

- a) Drużynowe zawody na dochodzenie mogą być rozgrywane z 3 lub 4 Łyżwiarzami w każdej drużynie. W obu przypadkach czasem końcowym (patrz §260) jest czas trzeciego zawodnika w drużynie. Jeśli mniej niż trzech zawodników kończy bieg, drużyna jest dyskwalifikowana i uznaje się, że nie ukończyła biegu.
- b) W Biegach Drużynowych na Dochodzenie dwie drużyny startują jednocześnie z dwóch stron toru, pośrodku prostej. Jeśli biegi są rozstawiane na podstawie rankingu drużyn, wówczas drużyna z lepszą pozycją rankingową startuje z prostej finiszowej. W innych przypadkach pozycje startowe będą losowane.
- c) Tor biegu musi być przygotowany jako tor z jednym torem biegu np. przez oznaczenie na standardowym torze łyżwiarskim oznaczeń między torem wewnętrznym a torem rozgrzewkowym.
- d) W przypadku wyprzedzenia Zawodnika(ów) z jednej drużyny przez Zawodników z drugiej, należy stosować się do §258, pkt. 2.
- e) Jeżeli format Biegów Drużynowych na Dochodzenie polega na eliminacjach, to jeśli w danym biegu jedna z drużyn wyprzedzi drugą przed ukończeniem dystansu, to drużyna wyprzedzająca od razu w tym momencie zostaje uznana za zwycięzcę danego (przed)biegu. W tym przypadku wyprzedzenie definiuje się jako wyminięcie przez trzeciego zawodnika z drużyny wyprzedzającej trzeciego zawodnika z drużyny wyprzedzanej.

### **2. Sztafety**

Biegi drużynowe mogą być rozgrywane jako sztafety z 3 lub 4 zawodnikami w każdej drużynie. Odcinki przejeżdżane w każdej ze zmian sztafety mogą być różne, ale zalecane jest przejeżdżanie w jednej zmianie 400 lub 800 m (1 lub 2 okrążenia standardowego toru łyżwiarskiego). Wyścigi sztafet mogą być rozgrywane w różnych formatach. Dwa zalecane formaty (A i B) są opisane w podpunktach a) i b) poniżej.

a) Format zawodów A dla wyścigów sztafet:

Dwie drużyny rywalizują w parach, startując i prowadząc wyścig na osobnych torach, i zmieniają tor w czasie biegu zgodnie z §253, pkt 3. Każda zmiana ma przejeżdżać jedno lub dwa okrążenia toru. Bieg zaczyna się i zakończy na linii mety 1000 m. Strefa zmiany sztafety będzie miała długość 40 m, rozciągając się na 20 m przed i 20 m za linią mety 1000 m. Początek i koniec 40 metrowej strefy zmiany sztafety ma być oznaczony pomarańczowymi słupkami. Zmiana w sztafecie ma polegać na wyminięciu zawodnika rozpoczynającego zmianę przez zawodnika oddającego zmianę. Drużyna dokonująca zmiany poza strefą zmian zostanie zdyskwalifikowana.

b) Format zawodów B dla wyścigów sztafet:

W jednym przedbiegu może wziąć udział do czterech (4) drużyn. Na pierwszym odcinku pierwszej zmiany, aż do wyjścia z pierwszego wirażu, używane są obydwa standardowe toru biegu (wewnętrzny i zewnętrzny), na każdym z nich startuje do dwóch zawodników (po jednym Łyżwiarzu z drużyny). Po wyjściu z pierwszego wirażu używa się tylko wewnętrzny toru. Wyścig ma się zacząć na starcie 1500 m i zakończyć na mecie 1500 m. W tym przypadku długość pierwszej zmiany wyniesie 700 lub 300 m. Kolejne zmiany mają być wykonywane co jedno lub co dwa pełne okrążenia. Strefa zmian będzie miała długość 75 m oraz będzie się kończyła na mecie. Początek strefy zmian należy oznaczyć pomarańczowymi słupkami. Przekazanie zmiany w drużynie będzie polegać na dotknięciu zawodnika przejmującego przez zawodnika oddającego zmianę. Drużyna dokonująca zmiany mają być wykonywane poza strefą zmian zostanie zdyskwalifikowana. Przy wyprzedzaniu obowiązuje §257, pkt. 2.

### 3. Sprints Drużynowe

Biegi drużynowe mogą być rozgrywane w formie Sprintów Drużynowych. Dystans do przejechania zostaje określony w okrążeniach, a liczbą zawodników w drużynie odpowiada liczbie okrążeń. Linia oddzielająca tor wewnętrzny od rozgrzewkowego określa tor biegu. Słupki mogą być wykorzystane jako dodatkowe oznaczenie toru biegu.

a) Biegi mogą być rozgrywane z udziałem jednej drużyny jadącej samotnie lub dwóch drużyn jadących równocześnie. Ustawienie toru będzie takie samo jak podczas Biegów Drużynowych na Dochodzenie, ze startem i metą na linii mety 100m oraz, gdy na torze rywalizują dwie drużyny, startem i metą po przeciwnej stronie toru na prostej krzyżówkowej.

b) Procedura startu jest taka sama jak w Biegach Drużynowych na Dochodzenie. Odnośnie dyskwalifikacji patrz §261, punkt 4 a odnośnie dopuszczenia do powtóronego startu patrz §262, punkt 2.

c) Każdy z Łyżwiarzy drużyn biorących udział w wyścigu ma mieć na sobie inne oznaczenie definiujące jego rolę w biegu: Łyżwiarz nr 1 w drużynie nie nosi opaski, a kolejni wyznaczeni Łyżwiarze noszą opaski których kolory mają być zgodne z sekwencją opisana dla startów w kwartetach (§278, pkt. 2). Zastosowanie ma §279.

d) Pierwsze okrążenie drużyna przejeżdża z Łyżwiarzem nr 1 na prowadzeniu, z pozostałymi Łyżwiarzami z drużyny jadącymi za nim. Po zakończeniu każdego okrążenia Łyżwiarz, który prowadził na tym okrążeniu, ma opuścić bieg i przejść na zewnętrzną stronę toru, a drużynę podczas kolejnego okrążenia ma prowadzić kolejny wyznaczony Łyżwiarz. Ostatni wyznaczony Łyżwiarz przejeżdża samotnie ostatnie okrążenie i kończy bieg za całą drużynę.

e) Zmiana na prowadzeniu na kolejnego wyznaczonego Łyżwiarza musi nastąpić pomiędzy początkiem prostej finiszowej dla danej drużyny a wejściem w następny wiraż. Zarówno początek jak i koniec strefy zmiany na prowadzeniu ma być wyraźnie oznaczony (np. słupkami).

### 4. Dyskwalifikacje i ponowne starty w zawodach drużyn

Jeśli zawodnik w Drużynowym Biegu na Dochodzenie, Sprincie Drużynowym lub wyścigu sztafet jest zdyskwalifikowany na podstawie §223, 255, 256, 257, 258 lub 279, to dyskwalifikacja dotyczy całej drużyny. Dyskwalifikacja całej drużyny nastąpi również w przypadku, gdy jeden z jej zawodników zostanie zdyskwalifikowany zgodnie z Przepisami Ogólnymi ISU (np. z powodu naruszenia przepisów dotyczących klasyfikowania lub kodeksu antydopingowego ISU).

Zasady powtóronego startu podane w §262 dotyczą też Biegów Drużynowych na Dochodzenie, Sprintu Drużynowego oraz sztafety. Jeśli któremuś z zawodników przeszkodzono w sposób opisany w §262 pkt. 1-3, cała drużyna otrzymuje pozwolenie na powtórny start.

### **§ 262. Pozwolenie na powtórny start**

1. Zawodnik, któremu przeszkodzono w biegu bez winy z jego strony, może otrzymać od Sędziego Głównego pozwolenie na powtórny start. Jeśli zawodnik ukończył pierwszy bieg, to oficjalnym czasem będzie czas lepszy z dwóch biegów.
2. Zawodnik, który nie mógł ukończyć biegu z powodu przeszkody na torze, otrzyma pozwolenie na powtórny start. Nie uznaje się za przeszkodę brudnego lodu albo złamanej łyżwy. Także tłumaczenie łyżwiarza, że przeszkodziły mu, ale nie doprowadziły do bezpośredniego zatrzymania, osoby lub zdarzenia zachodzące poza torem biegu, nie jest przyjmowany jako powód do zezwolenia na powtórny start.
3. Jeśli przeszkodą jest przewrócony Zawodnik, lub wina leży po stronie drugiego Zawodnika w parze, który przekroczył przepisy np. niewłaściwie zmieniając tor na krzyżówce lub zjeżdżając ze swego toru biegu, Sędzia Główny musi przyznać pokrzywdzonemu zawodnikowi prawo do powtórnego startu. Jeśli zawodnikowi przyznano prawo do powtórnego startu, musi być on o tym zawiadomiony przez Sędziego Głównego.

### **Wymagany czas odpoczynku**

4. Zawodnik ma prawo do co najmniej trzydziestominutowego odpoczynku pomiędzy właściwym startem a startem powtórny zatwierdzonym przez Sędziego Głównego, chyba że zawodnik wyrazi zgodę do startu w czasie krótszym niż 30 minut.

### **Tory biegu przy powtórzonych startach**

5. W powtórnym biegu zawodnik zwykle ma jechać na tym samym torze, z którego startował w biegu właściwym, szczególnie podczas drugiego biegu na dystansie 500 lub 1000 metrów w zawodach sprinterskich, w których liczy się suma wszystkich punktów lub suma czasów z dwóch biegów.

Jeśli więcej niż jeden Zawodnik startuje powtórnie, pary powinny być ustawione w taki sposób, by uniknąć pojedynczych biegów Zawodników. Jeśli dwóch Zawodników tworzących nową parę startowało na różnych torach w biegu właściwym, w biegu powtórnym mają startować z tych samych torów co w biegu właściwym. Jeśli jednak obydwaj startowali z tego samego toru w biegu właściwym, Zawodnik z pary o mniejszym numerze będzie startował z toru zewnętrznego w biegu powtórnym (patrz §239, punkt 4 i §245).

### **§ 263. Doping**

(patrz Przepisy Ogólne § 139)

## **F. WYNIKI ZAWODÓW**

### **§ 264. Ogłoszenie wyników**

Wyniki zawodów są ogłaszane bezpośrednio po zawodach.

### **§ 265. Wyniki na dystansach**

#### **1. Wyniki na pojedynczych dystansach**

- a) Jeżeli w zawodach przyznawane są nagrody za pojedyncze dystanse zwycięzcą biegu jest Zawodnik, który osiągnął najlepszy czas. Jeśli kilku zawodników osiągnęło taki sam (najlepszy)



czas, jak to zostało określone w §250 pkt 7 (procedura ręcznego pomiaru czasu) lub §251 (procedura automatycznego pomiaru czasu) to każdy z nich jest uznawany za zwycięzcę.

Przy zastosowaniu ręcznego pomiaru czasu, jeżeli dwóch Zawodników którzy jechaliw jednej parze uzyskało taki sam czas, a Sędzia Celowniczy wskazał jednego z nich jako zwycięzcę, to ten Zawodnik zajmie wyżej jego rywal miejsce w rankingu wyników. Jeśli identyczne czasy zostały uzyskane przez zawodników startujących w różnych parach to zwycięzcy zostaną zakwalifikowani na tej samej pozycji rankingowej.

Jeżeli jest używany fotofinisz system (zgodnie z §251 pkt 2) z pomiarem czasu w tysięcznych sekundy, to kolejność Zawodników (lub drużyn) w końcowych rezultatach będą określały czasy zarejestrowane z systemu fotofiniszu w tysięcznych częściach sekundy. W takim przypadku protokół powinien pokazywać przełamywanie remisów poprzez pokazanie zarejestrowanych czasów tych Zawodników (drużyn) w tysięcznych częściach sekundy.

b) W konkurencjach z dwoma biegami, w których klasyfikacja końcowa jest ustalana na podstawie czasu łącznego po dwóch biegach, Zawodnicy którzy osiągnęli taki sam łączny czas, zajmują takie samo miejsce. Jeżeli jednak używany jest system fotofinisz (zgodnie z pkt a) powyżej) łączny czas zapisany przez system fotofinisz w tysięcznych sekundy zostanie użyty w celu określenia kolejności łyżwiarzy w końcowych rezultatach. W takim przypadku protokół powinien pokazywać przełamywanie remisów poprzez pokazanie wszystkich zarejestrowanych czasów, wliczając w to łączny czas po dwóch biegach, w tysięcznych częściach sekundy.

## **2. Wyniki zawodów na kilku dystansach**

W zawodach z dwoma lub większą liczbą dystansów z jedną nagrodą zwycięzcą jest Zawodnik, który ukończył wszystkie dystanse i zdobył najmniejszą liczbę punktów zgodnie z punktami 3 i 4 poniżej. Jeśli kilku Zawodników ma taką samą liczbę punktów, Zawodnicy ci uzyskują taką same miejsca.

## **3. Obliczanie punktów**

Punkty liczy się w następujący sposób: dla biegu na 500 metrów liczba sekund jest liczbą punktów, na 1000m połowa liczby sekund, na 1500m jedna trzecia, na 3000m jedna szósta, na 5000m jedna dziesiąta i na 10000m jedna dwudziesta. Liczba punktów ma być obliczona z dokładnością do trzech cyfr po przecinku, pomijając czwartą cyfrę.

## **4. Klasyfikacja końcowa w zawodach rozgrywanych na kilku dystansach**

Klasyfikacja końcowa na zawodach sporządzana jest na podstawie łącznej liczby punktów zdobytych we wszystkich biegach. Jeśli liczba Zawodników biorących udział w ostatnim dystansie jest ograniczona, klasyfikacja pozostałych powinna odbywać się na podstawie punktów zdobytych w poprzednich biegach.

Jeśli zawodnik nie ukończył ostatniego dystansu z powodu dyskwalifikacji lub innej przyczyny, wyniki w klasyfikacji końcowej mają być liczone tak, jakby nie startował na ostatnim dystansie.

## **5. Wyniki Biegów Drużynowych na Dochodzenie**

a) Jeśli Biegi Drużynowe na Dochodzenie są rozgrywane z fazą eliminacji, to drużyna, która przechodzi do następnego etapu eliminacji będzie sklasyfikowana wyżej od drużyny wyeliminowanej w danej fazie. Dotyczy to również sytuacji gdy drużyna przechodząca do dalszej fazy eliminacji w danej fazie uzyska niewłaściwy wynik biegu (np. DNS< DNF lub DQ). Zwycięzca na dystansie zostaje drużyna która wygrywa bieg ostatniej fazy (bieg finałowy).

b) Jeśli Biegi Drużynowe na Dochodzenie są rozgrywane bez fazy eliminacji, to o wynikach końcowych decydują jedynie czasy uzyskane przez drużyny.

c) Wyniki Biegów Drużynowych na Dochodzenie na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich są określone na podstawie podparagrafu a) powyżej. Zwycięzca finału B zostanie sklasyfikowany na 3 pozycji, przegrany finału B na miejscu 4. Zwycięzca finału C zostanie sklasyfikowany na 5 pozycji, przegrany finału C na miejscu 6. Zwycięzca finału D zostanie sklasyfikowany na 7 pozycji, przegrany finału D na miejscu 8.

d) Wyniki Biegów Drużynowych na Dochodzenie na Mistrzostwach Świata na Dystansach oraz na Mistrzostwach Świata Juniorów są określone na podstawie podparagrafu b) powyżej.

## 6. Wyniki Startu Masowego

a) Jeśli Start Masowy jest zorganizowany ze sprintami pośrednimi, to wyniki są określone na podstawie łącznej liczby punktów uzyskanych przez Zawodników. Pozostali Łyżwiarze zostają sklasyfikowani na podstawie ich kolejności na mecie. System nagradzania punktami ma być skonstruowany w taki sposób, aby zwycięzcy sprintu końcowego uzyskali trzy najwyższe pozycje w rankingu. Dotakowe szczegóły znajdują się w §253, punkt 4b).

b) Dla Startów Masowych rozgrywanych bez sprintów pośrednich, wyniki biegu są określone wyłącznie poprzez kolejność zawodników na mecie.

c) Wyniki Startu Masowego na Zimowych Igrzyskach Olimpijskich, na Mistrzostwach Świata na Dystansach oraz na Pucharach Świata ISU są określone na podstawie podpunktu a) powyżej, bazując na poniższym systemie punktacji sprintów pośrednich i sprintu finałowego:

- Podczas biegu zostaną rozegrane trzy sprinty pośrednie oraz sprint finałowy. Podczas wszystkich sprintów Zawodnicy będą nagradzani punktami które zostaną uznane w rankingu końcowym biegu. Sprinty pośrednie będą liczone na linii mety po 4, 8 i 12 okrążeniach.
- Punkty za sprinty będą przyznawane w następujący sposób:
  1. Sprinty pośrednie: Pierwsi trzej (3) Łyżwiarze uzyskają: 5-3-1 punkty.
  2. Sprint finałowy: Pierwsi trzej (3) Łyżwiarze uzyskają: 60-40-20 punktów.

d) Wyniki Startu Masowego na Mistrzostwach Świata Juniorów oraz na Pucharach Świata Juniorów ISU są określone na podstawie podpunktu a) powyżej, bazując na poniższym systemie punktacji sprintów pośrednich i sprintu finałowego:

- Podczas biegu zostaną rozegrane jeden sprint pośredni oraz sprint finałowy. Sprint pośredni będzie liczony na linii mety po 5 okrążeniach.
- Punkty za sprinty będą przyznawane w następujący sposób:
  3. Sprint pośredni: Pierwsi trzej (3) Łyżwiarze uzyskają: 5-3-1 punkty.
  4. Sprint finałowy: Pierwsi trzej (3) Łyżwiarze uzyskają: 30-20-10 punktów.

## 9. Wyniki Sprintu Drużynowego

Wyniki Sprintu Drużynowego są określone na podstawie czasów uzyskanych przez rywalizujące drużyny, mierzone gdy trzeci Łyżwiarz drużyny osiągnie linię mety. W przypadku gdy jakieś drużyny uzyskają taki sam czas, zastosowanie ma §265, punkt 1.

### § 266. Udział we wszystkich dbiegach

1. Aby zakwalifikować się do biegu na ostatnim dystansie Mistrzostw lub innych zawodów, gdzie do rywalizacji dopuszczona jest tylko ograniczona liczba zawodników, Zawodnik musi ukończyć wszystkie poprzednie biegi tych zawodów (patrz również §275, punkt 3).

2. W Mistrzostwach ISU, gdzie wyniki Mistrzostw ustalane są na podstawie sumy punktów lub sumy czasów ze wszystkich przejechanych dystansów lub biegów Zawodnik, który nie ukończył

wszystkich poprzednich dystansów lub biegów z uznanym wynikiem nie zostanie dopuszczony do startu na ostatnim dystansie (biegu) Mistrzostw.

#### **§ 267. Tytuły**

(patrz Przepisy Ogólne, § 133)

#### **§ 268. Zwycięzcy**

1. a) Zwycięzcą w Mistrzostwach Świata w Wieloboju, Mistrzostwach Świata Juniorów albo Mistrzostwach Europy jest zawodnik, który przejechał wszystkie dystanse i uzyskał najniższą liczbę punktów. W przypadku remisu na punkty patrz §265 punkt 2.

b) Podczas Mistrzostw Świata na Dystansach, Mistrzostw Europy na Dystansach oraz na dystansach indywidualnych na Mistrzostwach Świata Juniorów zwycięzcą jest Zawodnik, który przejechał pojedynczy dystans z najlepszym czasem. Dla Startów Masowych rozgrywanych jako zawody na Mistrzostwach Świata na Dystansach oraz na Mistrzostwach Świata Juniorów zwycięzcą jest Zawodnik, który w trakcie biegu uzyskał łącznie najwyższą liczbę punktów przyznawanych za sprinty.

c) Zwycięzcą Drużynowych Biegów na Dochodzenie w Mistrzostwach Świata na Dystansach oraz Drużynowych Biegów na Dochodzenie i Sprintów Drużynowych na Mistrzostwach Świata Juniorów jest zespół, który osiągnął najlepszy czas.

2. Jeśli kilku zawodników osiągnęło taki sam czas na danym dystansie, towszyscy mają być uznani za zwycięzców na tym dystansie.

3. Zwycięzca na Mistrzostwach ISU ma zostać nagrodzony nagrodą oraz złotym medalem Mistrzostw ISU, zdobywcy miejsc drugiego i trzeciego mają być nagrodzeni odpowiednio medalem srebrnym i brązowym.

4. Wszyscy zwycięzcy, nawet jeśli jest ich więcej niż trzech, mają zostać nagrodzeni złotymi medalami. Jeśli jest dwóch zwycięzców, nie zostaje wręczony srebrny medal. Jeśli jest trzech, nie wręcza się medalu srebrnego ani brązowego. Jeśli jest dwóch zwycięzców, następny sklasyfikowany Zawodnik(cy) zostaje nagrodzony brązowym medalem. Jeśli zwycięzca jest jeden, a dwaj lub więcej Zawodnicy zajęli drugie miejsce, należy wręczyć tym ostatnim dwa srebrne medale i nie wręczać brązowych. Jeśli jest jeden zwycięzca i jeden zawodnik na drugim miejscu, wszyscy Zawodnicy na trzecim miejscu mają otrzymać brązowe medale.

#### **§ 269. Medale**

(patrz Przepisy Ogólne, § 134)

#### **§ 270. Nagrody**

(patrz Przepisy Ogólne, § 120)

#### **§ 271. Wręczenie medali**

(patrz Przepisy Ogólne, § 134)

#### **§ 272. Wyniki mistrzostw**

(patrz Przepisy Ogólne, § 135)

## § 273. Oficjalny protokół

1. Oficjalny protokół musi zawierać:

- a) Listę startową na każdym dystansie
- b) Czasy zarejestrowane za pomocą automatycznego pomiaru czasu, zapisywane w setnych sekund;
- c) Czasy mierzone ręcznie :
  - uzyskane czasy poszczególnych okrążeń w setnych częściach sekundy (patrz §252);
  - czasy końcowe w setnych częściach sekundy (patrz §250 pkt. 5 i 6).
- d) Poniższe oznaczenia będą używane w celu specyfikacji sytuacji wyjątkowych i nieważnych wyników:

DNF: (ang. Did Not Finish) nie ukończył biegu (wystartował w biegu, ale go nie ukończył, bez złamania jakiegokolwiek przepisu: np. biegu przerwał mu inny zawodnik);

DQ: Dyskwalifikacja ( z powodu przekroczenia przepisu lub innego zachowania prowadzącego do dyskwalifikacji);

DNS: (ang. Did Not Start) Nie wystartował (był na liście startowej i podczas losowania do biegu, ale nie pojawił się na starcie);

WDR: (ang. Withdrawn) Wycofany (był brany pod uwagę w losowaniu, ale wycofany ze startu, w konsekwencji czego pary zostały przearanżowane);

RS: (ang. Reskate) Ponowny Start (uzyskał pozwolenie do ponownego startu);

MT: (ang. Manual Time) Ręczny pomiar czasu zgodnie z §250 pkt 7 i 8.

2. Oficjalny protokół Mistrzostw ISU musi być opublikowany w sposób zgodny z wymaganiami podanymi w Memorandum ISU jak również musi być wysłany do Dyrektora Generalnego ISU przez odpowiednie Związki Członkowskie ISU.

3. Dla Zawodów Międzynarodowych protokół musi być wypełniony przez organizatorów najpóźniej 6 miesięcy po zakończeniu zawodów. Jednak w przypadku rekordów świata patrz §221, punkt 3. Na żądanie protokół musi być przedstawiony Dyrektorowi Sportów ISU i Komitetowi Technicznemu Łyżwiarstwa Szybkiego ISU.

## G. PROTESTY I Dyskwalifikacje

### § 274. Protesty

(patrz Przepisy Ogólne, §123)

### § 275. Dyskwalifikacje

1. Błąd popełniony przez Zawodnika, jeśli jest potwierdzony decyzją Sędziego Głównego, jest powodem dyskwalifikacji tego Zawodnika na danym dystansie.

2. Jeśli według Sędziego Głównego błąd był popełniony z premedytacją, zawodnik może zostać wykluczony z dalszego udziału w zawodach. W przypadku zawodów na kilku dystansach nagradzanych jedną nagrodą zawodnik może też zostać zdyskwalifikowany na ukończonych już dystansach

3. Zawodnik zdyskwalifikowany w jednym z biegów traci prawo do startu w końcowym biegu Mistrzostw lub innych biegach, w których na ostatnim dystansie dopuszczona jest ograniczona liczba zawodników (patrz §240).

### § 276. Odwołania

(patrz Przepisy Ogólne, §124)

**§ 277. Wykluczenie zawodników itp.**  
(patrz Przepisy Ogólne, §125)

**H. STARTY W KWARTETACH**

**§ 278.**

**1. Format zawodów**

1.1 Starty w kwartetach oznaczają rodzaj zawodów, w których (najwyżej do) czterech Łyżwiarzy równocześnie rywalizuje na torze łyżwiarskim w dwóch parach, przy czym start pary drugiej następuje po przejechaniu przez parę pierwszą połowy okrążenia.

Obydwie pary kwartetu rozpoczynają swój bieg z tego samego miejsca, z różnicą startu o pół okrążenia. Miejsce startu znajduje się w miejscu normalnego startu dla danego dystansu. Druga para kwartetu powinna wystartować w momencie, w którym odległość pomiędzy parami wyniesie pół okrążenia po osiągnięciu przez łyżwiarzy normalnej szybkości. W przypadku falstartu drugiej pary kwartetu, odległość pomiędzy parami po starcie drugiej pary ma wynosić półtora okrążenia.

1.2 a) Starty w kwartetach mogą być rozgrywane na Zawodach Międzynarodowych i Zawodach Pucharu Świata oraz na Mistrzostwach ISU. Zalecane dystanse dla startu w kwartetach to 1500 i więcej metrów. W Mistrzostwach ISU starty w kwartetach można stosować tylko dla dystansów 3000 metrów i dłuższych (patrz §201, punkt 10).

b) Informacja o startach w kwartetach musi zostać podana najpóźniej przy losowaniu dla danego dystansu. W protokole oficjalnym oraz na liście wyników powinno być wyraźnie zaznaczone, które wyniki zostały osiągnięte podczas startu w kwartetach. Protokół musi zawierać wszystkie elementy wymienione w § 273.

c) Na Mistrzostwach ISU starty w kwartetach mogą mieć miejsce wyłącznie po uzgodnieniu między Komitetem Organizacyjnym, Dyrektorem Sportów ISU i Komitetem Technicznym Łyżwiarstwa Szybkiego ISU i po ogłoszeniu tego w obwieszczeniu.

**2. Procedura startu i skład kwartetów**

2.1 a) Dla każdego kwartetu pozycje startowe będą losowane następująco:

Pierwszy wylosowany Zawodnik: Tor wewnętrzny w pierwszej parze (biała opaska);

Drugi wylosowany Zawodnik: Tor zewnętrzny w pierwszej parze (czerwona opaska);

Trzeci wylosowany Zawodnik: Tor wewnętrzny w drugiej parze (żółta opaska);

Czwarty wylosowany Zawodnik: Tor zewnętrzny w drugiej parze (niebieska opaska).

b) Jeśli rozstawienie par odbywa się na podstawie rankingu Zawodników, drugą parę każdego kwartetu tworzą dwaj Zawodnicy z lepszymi pozycjami rankingowymi.

c) Jeżeli Zawodnicy biorący udział w biegu nie mogą stworzyć pełnych kwartetów, wtedy jedynie pierwszy kwartet może być niekompletny. (Pierwszy kwartet może składać się nawet z tylko jednego Zawodnika).

d) W przypadku wycofania się zawodnika ze startu po losowaniu, Sędzia Główny ma prawo zmiany składu par w kwartetach (patrz §§216 i 245). Zawodnik nie powinien być przesunięty do innego kwartetu, chyba że zmniejszy to liczbę kwartetów.

2.2 Wszyscy zawodnicy w kwartecie muszą przygotowywać się równocześnie do startu. Opaski mają być założone zgodnie z punktem 2.1 a).

2.3 Każda para kwartetu powinna mieć swojego Sędziego Liczącego Okrążenia jak również czas każdej pary musi być liczony oddzielnie.

2.4 Rekordy świata ze startu w kwartetach mogą być uznawane tylko dla czasów osiągniętych w Zawodach Pucharu Świata, Mistrzostwach ISU lub innych Zawodach ISU. Patrz też §221, punkty 2.i), 2.j) i 3.

§ 279 jest zarezerwowany dla przyszłych Przepisów Specjalnych w Łyżwiarstwie Szybkim na Torze Długim.

## **I. WYPOSAŻENIE ZAWODNIKÓW**

### **§ 279**

#### **1. Wyposażenie komunikacyjne**

Podczas biegu zawodnik nie może mieć na sobie żadnego wyposażenia komunikacji technicznej noszonego w celu nawiązania kontaktu lub otrzymania informacji od innych osób lub źródeł.

#### **2. Sprzęt muzyczny**

Zabronione jest używanie przez łyżwiarzy urządzeń odtwarzających muzykę podczas jazdy po torach biegu oraz po torze rozgrzewkowym.

#### **3. Sprzęt umożliwiający pomiar czasu**

Jeśli stosowany na zawodach system pomiaru czasu wymaga, aby zawodnik nosił urządzenia umożliwiający prawidłowy pomiar czasu, to zawodnik odpowiedzialny jest za stawienie się na start będąc wyposażonym w konieczne urządzenia podczas biegu.

#### **4. Opaski na Ramię i inne środki identyfikacji zawodników**

Dla identyfikacji zawodnika oraz weryfikacji jego właściwego miejsca na torze podczas biegu i na finiszu, zawodnik zobowiązany jest nosić opaski na ramieniu lub inne środki identyfikacji wymienione w Przepisach Technicznych (patrz §253 pkt 4, §255 pkt 2 i §278 pkt 2) lub zgodnie z instrukcją Sędziego Głównego. Zawodnik jest odpowiedzialny za stawienie się na start w nałożonej opasce lububranu w element służący identyfikacji podczas biegu.

#### **5. Naruszenia dotyczące sprzętu**

Zawodnik który nie stosuje się do przepisów §253 pkt. 1a) i 2), oraz powyższe punkty 1, 2, 3, i 4, dotyczące właściwego lub niezbędnego wyposażenia, podlega dyskwalifikacji.